

vtech[®]

Bedienungsanleitung

Kidizoom[®]

DUO



© 2015 VTech
Gedruckt in China
91-003050-002 

Liebe Eltern,

wir von **VTech**[®] sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Von der Geburt bis zur Grundschule – in unserem umfangreichen Sortiment finden Sie für jede Altersgruppe ein Lernspielzeug, mit dem Ihr Kind spielerisch seine Fähigkeiten erweitern und seine Freude am Entdecken ausleben kann.

Die Gestaltung unserer Lernspielzeuge, ihre Bedienung und die Lerninhalte sind stets an die jeweilige Altersgruppe angepasst. Unser oberstes Ziel ist, dass Ihr Kind durch das Lernspielzeug nachhaltig dazu motiviert wird, sich mit den jeweiligen Lerninhalten weiter zu beschäftigen und Freude am selbstständigen Lernen zu entwickeln.

Deshalb kommt der Spielspaß bei unseren Lernspielzeugen grundsätzlich nicht zu kurz. Schließlich soll Ihr Kind auch das nächste Mal wieder mit Freude bei der Sache sein. So macht Spielen Spaß - und Lernen wird zum Kinderspiel!

Mehr Informationen zu **VTech**[®] und weiteren **VTech**[®] Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

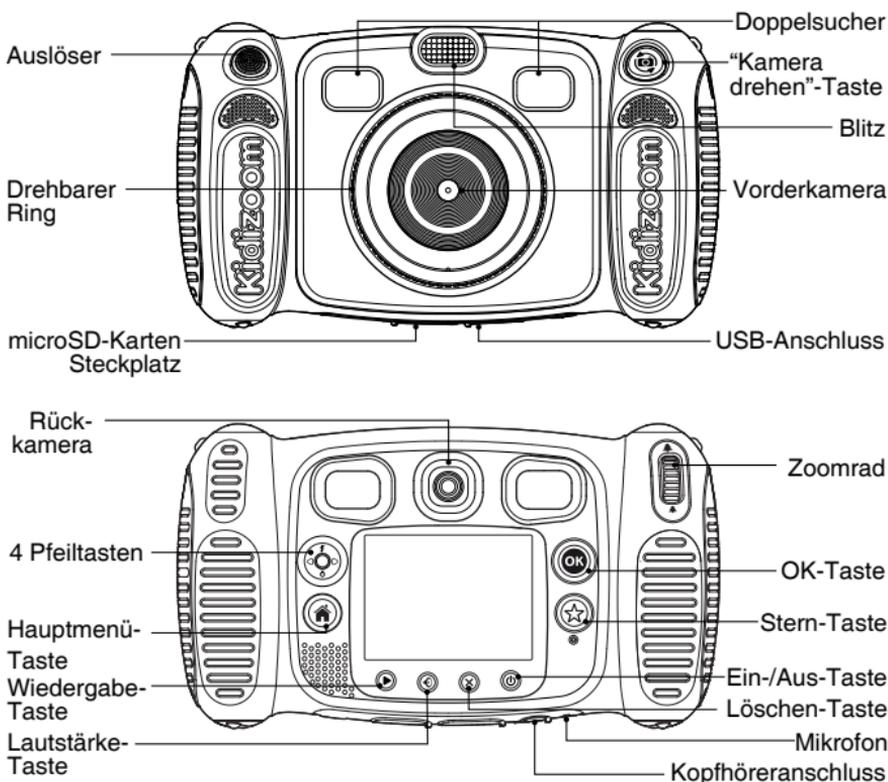
EINLEITUNG

Die **Kidizoom® Duo** ist eine stabile und einfach zu bedienende Digitalkamera mit einer Vorder- und Rückkamera und tollen Effekten, Rahmen und Filtern. So können spielend leicht Fotos und Filme von Freunden und tolle Selbstporträts geschossen werden. Mit dem Selbstauslöser mit Gesichtserkennung können lustige Selfies gemacht werden. Der Bewegungssensor sorgt für eine einfache Spiele-Steuerung und schöne Schüttel-Effekte.

Die Kamera hat einen 4-fach Digitalzoom, einen automatischen Blitz, ein Farb-Display, einen Musik-Player, fünf spannende Spiele, einen Doppelsucher und einen Stimm-Rekorder mit fünf lustigen Stimmverzerr-Effekten.

FUNKTIONEN

PRODUKTLAYOUT UND BEDIENELEMENTE



Ein-/Aus-Taste 

Drücken Sie diese Taste, um die Kamera ein- oder auszuschalten.

“Kamera drehen” -Taste 

Drücken Sie diese Taste, wenn Sie sich im Kamera-Modus befinden, um zwischen Vorder- und Rückkamera zu wechseln.

Auslöser 

Drücken Sie diese Taste, um ein Foto zu schießen oder eine Videoaufnahme zu starten bzw. zu beenden.

Wiedergabe-Taste 

Drücken Sie diese Taste, um bereits erstellte Fotos oder Videos anzusehen.

Steuerkreuz 

Durch Drücken in eine der vier Richtungen können Sie bestimmte Funktionen oder Einstellungen auswählen.

Blitz : Drücken Sie diese Taste nach oben, wenn Sie sich im Kamera-Modus befinden, um zwischen den verschiedenen Blitz-Einstellungen auszuwählen.

Timer : Drücken Sie diese Taste nach unten, wenn Sie sich im Kamera-Modus befinden, um den Timer ein- oder auszuschalten.

Menü-Taste 

Drücken Sie diese Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen.

OK-Taste 

Drücken Sie diese Taste, um Einstellungen zu bestätigen.

Tipp: Sie können diese Taste auch nutzen, um ein Bild zu machen, wenn Sie im Foto-Modus sind.

Stern-Taste 

Drücken Sie diese Taste, um Ihren Fotos oder Videos Effekte hinzuzufügen.

Drehbarer Ring 

Drehen Sie diesen Ring, um Farbfilter hinzuzufügen oder die Farbe des eingestellten Filters im Foto- oder Video-Modus zu ändern.

Lautstärke-Taste 

Wenn Sie diese Taste und anschließend das Steuerkreuz nach rechts oder links drücken, können Sie die Lautstärke regeln.

Löschen-Taste 

Mit dieser Taste können Sie Daten löschen.

Zoomrad

Drehen Sie es entweder nach oben oder unten, um in ein Motiv hinein oder heraus zu zoomen.

MicroUSB-Anschluss

Mittels dieses Anschlusses können Sie die Kamera mit dem Computer verbinden.

Steckplatz für microSD/microSDHC-Karten

Stecken Sie hier eine separat erhältliche microSD/microSDHC-Karte ein, um den Speicher zu erweitern.

Kopfhöreranschluss

Stecken Sie hier den beiliegenden Kopfhörer ein, um aufgenommene Geräusche oder Musik zu hören.

INHALT DER PACKUNG

- 1 Kidizoom® Duo von VTech®
- 1 USB Kabel
- 1 Handschlaufe
- 1 Bedienungsanleitung
- 1 Kopfhörer

WARN- UND SICHERHEITSHINWEISE:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden. Untersuchen Sie das Lernspielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal vorgenommen werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

PRODUKTMERKMALE

Display	2.4" Farb-LCD-Display
Foto Auflösung	Vorder-Kamera: 1600 X 1200 (2,0 MP) oder 640 X 480 (0,3 MP) Rückkamera: 640 X 480 (0,3 MP)
Video Auflösung	320 X 240 Pixel

max. Länge von Videos pro Datei	5 Minuten bei Nutzung des internen Speichers 10 Minuten bei Nutzung einer micro SD/SDHC-Karte
Digital Zoom	4X
Schärfebereich	45 cm
Blitzbereich	90 - 280 cm
interner Speicher	256 MB interner Speicher (wird auch für das Programm benutzt, tatsächlich nutzbarer Speicher ist geringer)
Dateiformate	Fotos: JPEG Videos: AVI (Motion JPEG)
microSD-Karte	microSD oder microSDHC-Karten mit einer Kapazität von bis zu 16 GB (Karten separat erhältlich)
Verbindung zum Computer	Mikro-USB-Kabel (inklusive)
Batterien	4 x "AA" (LR6) Alkaline Batterien (nicht enthalten)
Betriebstemperatur	0 - 40°C

SPEICHERKAPAZITÄT

Speicherkapazität		2,0 MP Fotos	0,3 MP Fotos	Videos in 320 X 240 (Minuten)
Interner Speicher		200	1000	5
Speicherkarte	2 GB	2.600	13.200	60
	4 GB	5.300	26.500	130
	8 GB	10.600	53.100	270
	16 GB	21.200	106.200	550

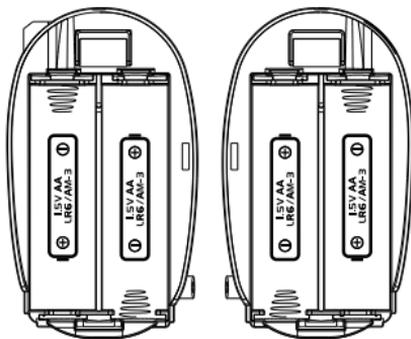
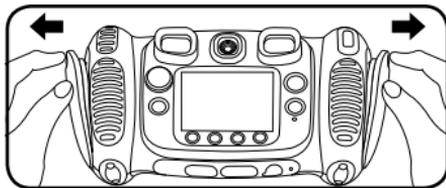
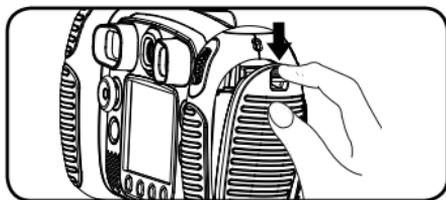
Hinweis: Die aufgeführten Zahlen sind ungefähre Angaben, die genauen Zahlen hängen von der Aufnahmeumgebung ab. Die Videolänge ist auf 5 Minuten pro Video, wenn der interne Speicher genutzt wird und auf 10 Minuten, wenn die Speicherkarte genutzt wird, eingeschränkt.

EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

- Stellen Sie sicher, dass die Kamera ausgeschaltet ist.
- Die Batteriefächer befinden sich an der Seite der Kamera. Zum Öffnen müssen die Verschlusshebel nach unten gedrückt werden.
- Setzen Sie auf jeder Seite 2 AA Batterien gemäß der Illustration ein. Wir empfehlen Alkaline Batterien, um eine möglichst lange Benutzungsdauer sicherzustellen.
- Setzen Sie die Batteriedeckel anschließend wieder ein. Den sachgemäßen Verschluss bemerken Sie durch ein Klickgeräusch beim Einrasten des Verschlusses.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.

- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner

Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer

Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

INSTALLATION DER SPEICHERKARTE

- Die folgenden Speicherkarten werden von der **Kidizoom® Duo** unterstützt:

microSD 

microSDHC 

Das microSD und microSDHC Logo sind eingetragene Warenzeichen von SD-3C, LCC. SD-3C, LCC.

- Stellen Sie sicher, dass die Kamera ausgeschaltet ist.

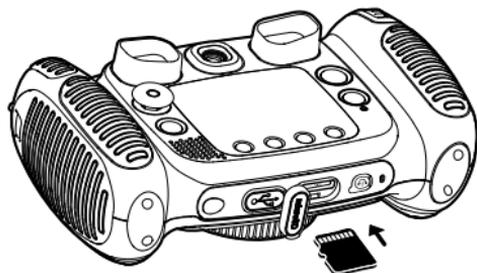
- Der Steckplatz für die microSD-Karte befindet sich auf der Geräteunterseite.

- Heben Sie die Gummiabdeckung an.

- Setzen Sie die microSD-Karte (separat zu erwerben)

entsprechend der Abbildung in den Steckplatz ein. Wenn die microSD-Karte von der Kamera erkannt worden ist, wird sie als Standardspeicher verwendet. Drücken Sie anschließend die Gummiabdeckung wieder an ihren Platz, um die microSD-Karte vor Verschmutzung zu schützen.

- Um die microSD-Karte zu entfernen, müssen Sie leicht auf die Kante der Karte drücken. Die Arretierung löst sich und die Karte kann herausgezogen werden.



Hinweis: Wenn eine Speicherkarte benutzt wird, können Dateien, die auf dem internen Speicher gespeichert sind, nicht angeschaut werden. Dazu muss die Speicherkarte erst entfernt werden. Stellen Sie sicher, dass sie alle wichtigen Dateien ihrer Speicherkarte gesichert haben, um unbeabsichtigte Datenverluste zu vermeiden.

ERSTE SCHRITTE

- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste , um die Kamera einzuschalten.
- Wenn Sie die Kamera zum ersten Mal einschalten, sehen Sie ein Demo-Video. Sie können dieses jederzeit durch Drücken des Auslösers  beenden. Nachdem Sie den Auslöser einmal gedrückt haben ist die Demo-Funktion abgeschaltet.

- Nach der Beendigung des Demo-Videos können Sie die Zeit und das Datum einstellen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um auszuwählen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links  oder rechts , um zum nächsten Eingabefeld zu gelangen. Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste . Sollten Sie zu einem späteren Zeitpunkt Änderungen vornehmen wollen, können Sie dies über das Hauptmenü im jeweiligen Bereich tun.
- Wenn das Demo-Video deaktiviert wurde und die Einstellungen zu Datum und Uhrzeit abgeschlossen sind, wechselt die Kamera automatisch in den Foto-Modus, wo Sie sofort erste Aufnahmen machen können.
- Drücken Sie die Menü-Taste , um ins Hauptmenü zu gelangen. Hier können Sie auf alle Funktionen der **Kidizoom® Duo** zugreifen.
- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste  erneut, um die Kamera auszu-schalten.

BATTERIEANZEIGE

Wenn Sie das Symbol für schwache Batterien  auf dem Display sehen, empfehlen wir Ihnen alle Daten auf den Computer zu übertragen und so zu sichern. Nach dem Sichern können Sie die Batterien tauschen. Das Gerät wird nicht fehlerfrei funktionieren, wenn das Zeichen für leere Batterien  angezeigt wird. Es sollten jetzt neue Batterien eingesetzt werden.

ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Batterien zu schonen schaltet sich die **Kidizoom® Duo** im Foto- und Video-Modus nach etwa 3 Minuten ohne Eingabe aus. In allen anderen Modi schaltet sich die Kamera nach etwa 2 Minuten aus. Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um sie wieder einzuschalten

VERBINDUNG ZUM COMPUTER

Sie können die Kidizoom® Duo mit einem Computer oder Mac verbinden, indem Sie das microUSB-Kabel verwenden. Die Kamera wird als Wechseldatenträger angezeigt und Sie können diesen wie ein beliebiges Laufwerk nutzen, d.h. Daten kopieren, löschen und ansehen. Zum Einrichten der Verbindung gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Schalten Sie die Kamera aus.



- Heben Sie die Gummiabdeckung des microUSB-Anschlusses an. Diesen finden Sie auf der Geräteunterseite.
- Stecken Sie den kleinen USB-Stecker in die Kamera.
- Stecken Sie den größeren USB-Stecker in einen freien USB-Anschluss Ihres Computers. Diesen erkennen Sie an diesem Symbol .
- Es werden zwei Wechseldatenträger angezeigt: "VTech 1708" und "VT SYSTEM". "VTech 1708" ist zum Speichern Ihrer Dateien gedacht, "VT SYSTEM" für die Speicherung von Programmdateien, auf die Sie keinen Zugriff haben. Sollten Sie eine Speicherkarte verwenden, wird nur der Inhalt dieser Karte angezeigt.
- Um eine Beschädigung und Verschmutzung der **Kidizoom® Duo** zu verhindern, verschließen Sie den USB-Anschluss, den Kopfhöreranschluss und den Speicherkartensteckplatz der Kamera mit der Gummiabdeckung.

Hinweis: Wenn die Kamera mit dem Computer verbunden wurde und Dateien übertragen werden, unterbrechen Sie weder die Verbindung zum Computer noch entfernen Sie die Speicherkarte. Trennen Sie die Kamera erst vom Computer, nachdem alle Dateien übertragen wurden.

Sicherungskopien von Foto- oder Videodateien erstellen:

- Gehen Sie zur Ansicht des neuen Ordners "VTech 1708" und wechseln Sie in den dort befindlichen Unterordner "DCIM".
- In diesem Ordner befinden sich in Unterordnern wie "100VTech" alle auf der **Kidizoom® Duo** gespeicherten Fotos. Sie können diese Dateien zur Sicherung auf Ihren Computer übertragen.

Foto- oder Videodateien vom Computer auf die Kidizoom® Duo übertragen:

- Wählen Sie die Foto- und Videodateien aus, die Sie auf Ihre Kamera übertragen möchten.
- Öffnen Sie den "DOWNLOAD" Ordner (Wechseldatenträger "VTech 1708") und kopieren Sie die Fotodateien in den "PHOTO" Ordner und die Videodateien in den "VIDEO" Ordner.

Musikdateien vom Computer auf die Kidizoom® Duo übertragen:

- Wählen Sie die MP3-Dateien aus, die Sie auf Ihre Kamera übertragen möchten.
- Öffnen Sie den "MUSIC" Ordner (Wechseldatenträger "VTech 1708") und kopieren Sie die Musikdateien vom Computer in diesen Ordner.

HINWEIS: Bitte übertragen Sie keine Foto- oder Videodateien, die mit anderen Kameras gemacht wurden, auf die Kidizoom® Duo, da diese möglicherweise nicht kompatibel sind.

Hinweis: Im Abschnitt "Downloads" wird beschrieben, wie Sie zusätzliche Inhalte wie lustige Foto-Effekte, Spiele und kreative Werkzeuge herunterladen können.

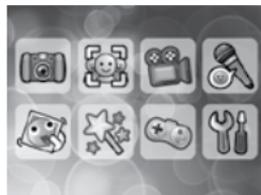
MINIMALE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN FÜR DIE VERBINDUNG MIT EINEM COMPUTER:

Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7, Windows® 8 Betriebssysteme oder Macintosh Computer mit Mac OS X Version 10.5, 10.6, 10.7, 10.8.

FUNKTIONSMODI

Hauptmenü

- Drücken Sie die Menü-Taste , um die verschiedenen Funktionen der Kamera aufzurufen.
- Drücken Sie das Steuerkreuz , um eine Aktivität auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste, um die Auswahl zu bestätigen.
- Das interaktive Hintergrundbild bewegt sich passend zu den Bewegungen der Kamera.
- Sie können eines von den vorinstallierten Hintergrundbildern auswählen oder ein selbstgemachtes Bild. Unter "Einstellungen" finden Sie weitere Informationen dazu.



1. Kamera

Im Kamera-Modus können Sie normale Fotos, Selbstportraits oder Fotos mit Effekten machen. Drücken Sie die "Kamera drehen"-Taste , um zwischen Vorder- und Rückkamera zu wechseln. Mit dem Zoomrad können Sie in ein Motiv hinein- oder herauszoomen. Drücken Sie auf den Auslöser  oder die OK-Taste , um ein Foto zu machen.

Foto-Effekte und Fotografier-Modi

Um Effekte für Ihr Foto zu wählen, drücken Sie das Steuerkreuz nach links  oder rechts  bis der gewünschte Effekt angezeigt wird oder drücken Sie die Stern-Taste , um in ein Menü zu gelangen, in welchem Sie die Effekte nach Gruppen geordnet auswählen können.

Drehen Sie den drehbaren Ring im Kamera-Modus, um einen Farbfilter hinzuzufügen oder die Farbe des eingestellten Filters zu ändern. Der Farbfilter hat auch Auswirkungen auf die vorher hinzugefügten Effekte. Im 3-fach Foto-Auslöser Modus werden bei einmaligem Drücken des Auslösers drücken drei Fotos gemacht. Blitz und Farbfilter werden in diesem Modus deaktiviert, damit die drei Fotos möglichst schnell hintereinander aufgenommen werden können.

Im Selbstporträt Modus werden Bilder durch Gesichtserkennung ausgelöst. Stellen Sie sich dazu vor die Kamera und warten Sie auf die Worte "Bitte lächeln!". Nach drei Sekunden wird dann automatisch ein Foto gemacht. Stellen Sie bitte sicher, dass die Kamera gut positioniert ist und die Lichtverhältnisse ausreichend sind.



Hinweis: Wenn Sie die Kamera auf lautlos gestellt haben, sind die Worte "Bitte lächeln" nicht zu hören.

Selbstauslöser

Im Einstellungen-Menü können Sie den Selbstauslöser aktivieren und zeitverzögerte Fotos mit Countdown machen. Im Kamera-Modus können Sie auch die nach unten gerichtete Pfeiltaste drücken , um den Selbstauslöser ein- oder auszuschalten.

Blitz

Die Voreinstellung für den Blitz ist der automatische Blitz- Modus , bei dem die Kamera je nach Lichtverhältnissen den Blitz automatisch auslöst. Drücken Sie die nach oben gerichtete Pfeiltaste , um den Blitz ein-  oder auszuschalten .

Hinweis: Der Blitz ist bei folgenden Funktionen nicht einsetzbar:

- 3-fach Foto-Auslöser Modus

- Rückkamera
- Wenn das Symbol für schwache Batterien  angezeigt wird

Hinweis: Schalten Sie die automatische Blitz-Funktionen bei Nahaufnahmen von Menschen oder Tieren aus, um Augenschäden zu vermeiden.

Auto-Bildoptimierung

Mit der Auto-Bildoptimierung werden automatisch mehrere Aufnahmen gemacht. Von diesen Aufnahmen wird das beste Bild ausgewählt und gespeichert. Wenn Sie dieses Symbol  auf dem Bildschirm sehen nachdem Sie den Auslöser gedrückt haben , halten Sie die Kamera bitte so ruhig wie möglich, um das beste Ergebnis zu erzielen.

Hinweis: Wenn Sie eine kürzere Auslöse-Zeit wünschen, können Sie die Auto-Bildoptimierung in den Einstellungen ausschalten.

2. Du & Ich Kamera



Mit der Du & Ich Kamera können Sie tolle Gruppenfotos machen und sich ganz einfach selbst mit auf das Foto bringen!

Drücken Sie zuerst die linke  oder rechte  Pfeiltaste, um eine Vorlage auszuwählen. Es gibt zwei verschiedene Styles: Cartoons oder Collagen. Drücken Sie die Stern-Taste , um den Style zu ändern.

Wenn Sie eine Vorlage ausgewählt haben, drücken Sie den Auslöser  oder die OK-Taste , um Fotos von Ihnen und Ihre Freunden zu machen. Wenn Sie das zuletzt gemachte Foto ersetzen möchten, drücken Sie die Löschen-Taste .

Wenn alle Rahmen mit Fotos gefüllt sind, drücken Sie die OK-Taste , um das Bild zu speichern. Sie können sich die gespeicherten Du & Ich Fotos jederzeit in der Galerie anschauen.



3. Filme



Im Video-Modus können Sie entweder normale Videos oder Videos mit lustigen Animationen und bunten Farbfiltern aufnehmen. Wählen Sie im Hauptmenü das Film-Symbol aus und bestätigen Sie mit der OK-Taste , um in den Film-Modus zu gelangen.

Einen Film ohne Effekte aufnehmen

- Drücken Sie den Auslöser  oder die OK-Taste , um eine Videoaufnahme zu beginnen.
- Auch im Video-Modus funktioniert das Zoomrad.
- Wenn Sie sich im Film-Modus befinden und nicht filmen, können Sie das Rad am Objektiv drehen, um einen Farbfilter auszuwählen. Der Farbfilter wirkt sich auch auf die Video-Effekte aus.

Eine Animation als Rahmen auswählen

- Wählen Sie eine Animation aus, indem Sie das Steuerkreuz nach links  oder rechts  drücken. Wenn Sie die OK-Taste  drücken wird die Animation für die nächste Aufnahme ausgewählt. Wenn Sie direkt auf den Auslöser  drücken, wird sofort eine Aufnahme mit dem gewählten Effekt gestartet.
- Drücken Sie die Stern-Taste , um ein Auswahlmü zu sehen, welches die Animationen in geordneter Weise anzeigt.



Animations-Effekte

- Wenn Sie sich für eine Animation entschieden haben, sehen Sie vier Pfeile mit je einem Effekt. Drücken Sie die Löschen-Taste , um zur Auswahl zurück zu kehren, oder drücken Sie die Pfeiltasten , um einen Effekt auszuwählen. Drücken Sie anschließend den Auslöser  oder die OK-Taste , um die Aufnahme zu starten.
- Sie können durch Drücken des Steuerkreuzes  auch während der Aufnahme den Effekt ändern. Drücken Sie den Auslöser  oder die OK-Taste , um die Aufnahme zu beenden.



Musik-Animation

- Wenn Sie eine Musik-Animation ausgewählt haben, wird die Animation mit der passenden Musik so lange gezeigt, bis die Musik zu Ende ist. Drücken Sie die Löschen-Taste , um zur Auswahl zurückzukehren. Drücken Sie den Auslöser  oder die OK-Taste , um die Aufnahme mit der Animation zu starten.



- Drücken Sie den Auslöser  oder die OK-Taste , um die Aufnahme zu stoppen. Die Aufnahme stoppt automatisch, wenn die Musik zu Ende ist.

Hinweis: Mit dem Selbstauslöser, den Sie über das Einstellungsmenü einstellen können, werden die Videoaufnahmen verzögert begonnen. Schalten Sie den Ton der Kamera nicht aus, wenn Sie ein Video mit Musik-Animation aufnehmen wollen. Wenn der Ton ausgeschaltet ist, kann kein Ton für das Video aufgenommen werden.

4. Wiedergabe

Drücken Sie die Wiedergabe-Taste , um Fotos oder Videos, welche Sie schon aufgenommen haben, anzusehen.

- Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um die nächste oder vorherige Aufnahme zu betrachten.
- Drehen Sie das Zoomrad so , um eine Bildvorschau zu sehen. Drücken Sie das Zoomrad so , um zur Vollbildanzeige zurückzukehren.
- Drücken Sie die OK-Taste , um einen Film abzuspielen. Währenddessen können Sie durch Drücken des Steuerkreuzes nach links  oder rechts  den Film mit 2-facher Geschwindigkeit zurück- oder vorspulen. Drücken Sie die jeweilige Taste erneut, erhöht sich die Abspielgeschwindigkeit auf 4-fach. Durch Drücken der OK-Taste  gelangen Sie zur 1-fachen Geschwindigkeit zurück.
- Wenn Sie in ein Foto hineingezoomt haben, können Sie mit dem Steuerkreuz  zu den verschiedenen Bereichen des Fotos gelangen. Sie können entweder mit dem Zoomrad  herauszoomen oder die OK-Taste  drücken, um zur normalen Anzeige zurück zu gelangen.
- Drücken Sie die Stern-Taste , um ins Menü zur Einstellung des Hintergrundbilds zu gelangen. Wählen Sie "Ja" aus, um die Auswahl des Fotos als Hintergrundbild des Hauptmenüs zu bestätigen.

5. Musik-Player

Wählen Sie das Musik-Player-Symbol aus, um zum Musik-Player zu gelangen. Wie im Kapitel "Verbindung zum Computer" beschrieben, können Sie MP3-Dateien im Ordner "Music" speichern und diese anschließend mit dem Musik-Player abspielen. Bitte beachten Sie, dass die Kamera **nur** MP3-Dateien wiedergeben kann. **Andere** Formate werden **nicht** unterstützt.

- Dateien und Ordner werden in alphabetischer Reihenfolge angezeigt.

- Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um eine Datei auszuwählen. Drücken Sie die OK-Taste , um die Datei abzuspielen oder den Ordner zu öffnen.
- Innerhalb eines Ordners können Sie das “Zurück” Zeichen  wählen, um einen Schritt zurück gelangen, z.B. von einem Unterordner in den Ordner darüber wechseln.
- Während des Abspielens einer Datei können Sie durch Drücken des Steuerkreuzes nach links  oder rechts  die Abspielgeschwindigkeit auf 4-fach erhöhen. Wenn Sie die OK-Taste  drücken, halten Sie das Abspielen an oder setzen es fort.
- Wenn Sie die hervorgehobene Datei löschen möchten, drücken Sie die Löschen-Taste .
- Wenn Sie die Stern-Taste  drücken, gelangen Sie zu den Einstellungsmöglichkeiten für die Musikwiedergabe.

Musik Einstellungen

Drücken Sie das Steuerkreuz nach oben  oder unten , um zwischen den möglichen Einstellungen zu wechseln und drücken Sie die linke  oder rechte  Pfeiltaste, um die Einstellungen zu ändern.

- Stellen Sie die Zufallswiedergabe auf EIN, um die Dateien des aktuellen Ordners in zufälliger Reihenfolge wiederzugeben.
- Stellen Sie Wiederholen auf EINS, um eine Musikdatei zu wiederholen. Stellen Sie Wiederholen auf ALLE, um alle Musikdateien des Ordner zu wiederholen.

Drücken Sie die Stern-Taste , um zum Musik-Player zurückzukehren.

Hinweis: Im Musik-Player-Modus wird sich die Kamera nicht automatisch abschalten.

6. Verrückte Schüttel-Fotos

Wenn Sie diese Funktion auswählen, sehen Sie eine Diashow von allen Fotos, die sich auf der Kamera befinden. Schütteln Sie die Kamera, um den Fotos lustige Effekte hinzuzufügen, wenn Sie dieses Symbol auf dem Bildschirm sehen .

Die Zeitabstände zwischen den Fotos können eingestellt werden (siehe Einstellungsinformationen). Es gibt auch verschiedene Übergangseffekte, die beim Wechsel der Fotos zu sehen sind.

Hinweis: Die Effekte werden nicht abgespeichert, d.h. die Fotos verändern sich nicht und bleiben erhalten.

Das Drücken der Stern-Taste (☆) öffnet das Menü in welchem Sie Einstellungen für die Schüttelfotos vornehmen können.

Es können 4 verschiedene Dinge eingestellt werden:

Auswahl	Einstellungen
Hintergrundmusik	1 (Voreingestellt)
	2
	3
	Aus
Übergangs-Effekte (der Übergang von einem auf das nächste Foto wird verändert)	Aus
	Ein (Voreingestellt)
Zufall (die Bilder werden in zufälliger Reihenfolge angezeigt)	Aus (Voreingestellt)
	Ein
Zeitabstände (die Zeit zwischen den Fotos kann eingestellt werden)	4 Sekunden
	6 Sekunden (Voreingestellt)
	8 Sekunden
	10 Sekunden

7. Kreative Effekte



Drücken Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Pfeiltaste, um eine Funktion auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste (OK), um auszuwählen.

A. Foto-Editor

Im Foto-Editor können Sie Ihren Fotos Bilderrahmen, Stempelbilder sowie Verzerr- und Kaleidoskopeffekte hinzufügen.

Wählen Sie zunächst durch Drücken des Steuerkreuzes nach oben ↑ oder unten ↓ ein Foto aus, das Sie bearbeiten möchten und bestätigen Sie mit der OK-Taste (OK). Wählen Sie dann mit dem Steuerkreuz (↻) eine der im Folgenden beschriebenen Bearbeitungsfunktionen aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl, indem Sie die OK-Taste (OK) drücken.



Bilderrahmen

Wählen Sie dieses Symbol aus, um Ihrem Foto einen Bilderrahmen hinzuzufügen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links ◀ oder rechts ▶, um einen Rahmen auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste (OK).



Stempel

Wählen Sie dieses Symbol aus, um Ihr Foto mit einem Stempelbild zu verzieren. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links ◀ oder rechts ▶, um einen Rahmen auszuwählen. Drücken Sie dann ggf. das Steuerkreuz nach oben ⚡ oder unten ⏻, um die Größe des Stempelbildes zu ändern und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste (OK). Danach können Sie das Stempelbild mittels des Steuerkreuzes (⬅️⬆️⬇️⬅️) über das Foto bis zu der Stelle bewegen, an welcher Sie das Stempelbild hinzufügen möchten. Drücken Sie zur letzten Bestätigung nochmals die OK-Taste (OK).



Lustige Effekte

Zu den lustigen Effekten zählen Farbfilter, lustige Gesichter, Verzerr- und Kaleidoskopeffekte. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links ◀ oder rechts ▶, um einen Effekt auszuwählen. Drücken Sie dann ggf. das Steuerkreuz nach oben ⚡ oder unten ⏻, um die Größe des Effektbereichs zu ändern. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste (OK). Danach können Sie die Anwendungsfläche mittels des Steuerkreuzes (⬅️⬆️⬇️⬅️) über das Foto bis zu der Stelle bewegen, an welcher Sie den Effekt hinzufügen möchten. Drücken Sie zur letzten Bestätigung nochmals die OK-Taste (OK).

Um einen Farbfilter hinzuzufügen, wählen Sie den Filter aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste (OK).

Hinweis: Einen lustigen Effekt anzuwenden kann bis zu einer Minute dauern.



Fantasie Effekte

Hier können Sie einen Fantasie Effekt auswählen und auf Ihr Foto anwenden. Drücken Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Pfeiltaste und wählen Sie einen Effekt aus. Drücken Sie dann die OK-Taste (OK), um zu bestätigen.



Rückgängig

Wählen Sie dieses Symbol aus, um den letzten Bearbeitungsschritt rückgängig zu machen. Sie können nur einen Schritt rückgängig machen.



Speichern

Wählen Sie dieses Symbol aus, um das bearbeitete Foto als neue Datei abzuspeichern.

Hinweis: Ein verändertes Foto mit einem Effekt zu speichern kann länger als eine Minute dauern.

B. Gesichterparty

Hier können Sie Fotos von sich und Ihren Freunden machen und diese in verschiedenen lustigen Rahmen ansehen. Schütteln Sie die Kamera, um lustige Animationen zu sehen.



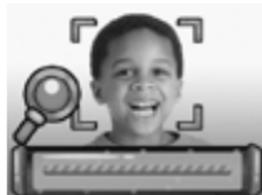
Drücken Sie die OK-Taste , um die Stimm-aufnahme-Funktion zu starten. Sprechen Sie einen Satz, wird dieser dann mit einer lustigen Stimme wiederholt.

Drücken Sie die nach oben  oder unten  gerichtete Pfeiltaste, um die Schablone zu ändern. Drücken Sie nach links  oder rechts , um das Gesicht zu verändern.

Es können maximal 10 Gesichter gespeichert werden. Drücken Sie die Löschen-Taste , um ein Foto zu löschen. Sie können auch den Auslöser  drücken, um das Foto mit einem neuen zu ersetzen.

C. Gesichtsanalyse

Mit der Gesichtsanalyse können Sie anhand von Fotos von sich oder ihren Freunden herausfinden, wieviel Prozent Frechdachs oder Engelnchen in Ihnen steckt!



Positionieren Sie Ihr Gesicht in dem Rahmen. Wenn der Rahmen grün wird, wurde das Gesicht erkannt. Drücken Sie die OK-Taste , um die Analyse zu starten und das Ergebnis wird nach ein paar Sekunden angezeigt. Drücken Sie die Pfeiltasten nach links  oder rechts , um die letzten drei Ergebnisse zu sehen.

Hinweis: Alle Ergebnisse sind zufällig und nur zum Spaß.

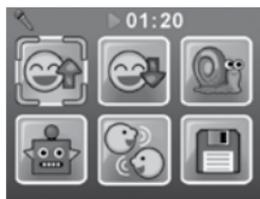
D. Stimm-Rekorder

Der Stimm-Rekorder ermöglicht Tonaufnahmen von bis zu 10 Minuten pro Datei. Wählen Sie das Mikrofon-Symbol , um zur Aufnahmefunktion zu gelangen.



- Drücken Sie die OK-Taste (OK), um eine Aufnahme zu beginnen. Das Aufnahme-Symbol (●) muss dazu hervorgehoben sein. Drücken Sie erneut die OK-Taste (OK), wird die Aufnahme beendet. Anschließend wird automatisch eine Wiedergabeliste angezeigt.
- Drücken Sie die OK-Taste (OK), um eine Aufnahme wiederzugeben. Dies funktioniert nur, wenn das Wiedergabe-Symbol (▶) hervorgehoben ist. Drücken Sie die OK-Taste (OK) erneut, um anzuhalten.
- Drücken Sie in der Wiedergabeliste auf die linke ◀ oder rechte ▶ Pfeiltaste, um das Aufnahme-Symbol (●) hervorzuheben und eine neue Aufnahme zu machen oder das Wiedergabe-Symbol (▶), um die ausgewählte Datei abzuspielen.
- Wenn Sie der gewählten Aufnahme einen Effekt hinzufügen möchten, drücken Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Pfeiltaste, um das Effekt-Symbol (☆) hervorzuheben und drücken Sie die OK-Taste (OK) oder die Stern-Taste (☆), um in das Menü mit den verschiedenen Effekten zu gelangen.

Mit dem Steuerkreuz (D-pad) können Sie einen Effekt wählen, den Sie durch Drücken der OK-Taste (OK) bestätigen und auf die Aufnahme übertragen. Benutzen Sie das Steuerkreuz (D-pad), um das Speichern-Symbol hervorzuheben (📁) und drücken Sie die OK-Taste (OK), wenn Sie die Aufnahme mit dem Effekt speichern wollen. Sie gelangen dann automatisch in die Wiedergabeliste zurück.



8. Spiele



Es gibt fünf vorinstallierte Spiele auf der **Kidizoom® Duo**. Benutzen Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Pfeiltaste, um ein Spiel auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste (OK), um mit dem ausgewählten Spiel anzufangen.

Die Spiele Verkehrschaos, Rette den Fisch und Basketball-Spaß können über den Bewegungssensor gesteuert werden. Wenn Sie die Spiele zum ersten Mal starten, können Sie auswählen, wie Sie das Spiel steuern möchten:



Bewegungssensor - Kippen Sie die **Kidizoom® Duo** in die entsprechende Richtung, um die Spielfigur oder Gegenstände zu bewegen.



Steuerkreuz - Benutzen Sie das Steuerkreuz, um die Spielfigur oder Gegenstände im Spiel zu bewegen.

Drücken Sie die Stern-Taste (☆) beim Start des Spiels, wenn Sie die Steuerung ändern möchten.

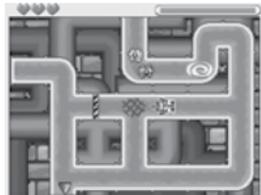
A. Verkehrs-Chaos (Bewegungssensor)

Zeit für ein Rennen! Bewegen Sie das Auto nach links oder rechts, um andere Autos zu überholen und sammeln Sie die Kanister ein, um schneller zu sein. Sammeln Sie die Herzen, um mehr Versuche zu haben. Weichen Sie den Ölflecken aus, diese machen Ihr Auto langsamer!



B. Rette den Fisch (Bewegungssensor)

Oh nein, der Fisch hat sich den in Rohren verirrt. Er braucht Hilfe, um wieder zurück ins Meer zu gelangen. Bringen Sie den Fisch zum mit dem Dreieck markierten Ausgang und achten Sie auf die Hindernisse.



C. Basketball-Spaß (Bewegungssensor)

Lust ein paar Körbe zu werfen? Bewegen Sie den Rahmen zum richtigen Korb und drücken Sie die OK-Taste (OK), um den Ball zu werfen. Werfen Sie die nötige Anzahl an Bällen in der vorgegebenen Zeit und meistern Sie alle Level, um das Spiel zu gewinnen!



D. Verrücktes Cafe

Bei diesem Spiel können Sie Ihr Erinnerungsvermögen und Ihre Reaktionszeit verbessern! Ein Gast bestellt sich ein Essen, bei dem die Zutaten in einer bestimmten Reihenfolge angeordnet sind. Merken Sie sich diese Reihenfolge und fangen Sie die herunterfallenden Zutaten in der richtigen Reihenfolge auf, um das Essen zusammenzustellen. Drücken Sie die OK-Taste (OK), um einen Hinweis zu sehen.



E. Hüpfball

Lassen Sie die Steine mit dem Ball verschwinden! Bewegen Sie die den Hüpfbalken nach links oder rechts, um den Ball nach oben springen zu lassen.



Zeiteinschränkung Spiele

Bei den Spielen ist keine Zeiteinschränkung voreingestellt. Wenn Sie eine Einschränkung einstellen möchten, können Sie dies unter Elternkontrolle im Einstellungen-Menü tun. Weitere Details dazu finden Sie unter "Einstellungen".

9. Einstellungen



Sie können durch das Menü blättern, indem Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Pfeiltaste drücken.

A. Hintergrundbild einstellen

Hier können Sie ein Hintergrundbild auswählen oder ein eigenes Foto als Hintergrund für das Hauptmenü einstellen.

Drücken Sie die nach oben ⚡ oder unten ⏴ gerichtete Pfeiltaste, um das Hintergrundbild auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste (OK). Wenn Sie ein eigenes Foto als Hintergrund einstellen möchten, wählen Sie im Menü das Foto-Symbol aus. Wählen Sie ein Bild aus und bestätigen Sie mit der OK-Taste (OK).

B. Speicher

Unter diesem Menüpunkt können Sie den Status des internen Speichers und der Speicherkarte einsehen. Es gibt drei erweiterte Einstellungsmöglichkeiten:

Fotos und Videos löschen

Diese Funktion löscht alle Dateien im DCIM und DOWNLOAD Ordner des internen Speichers und der Speicherkarte (falls verwendet).

Formatieren

Diese Funktion löscht alle Daten des internen Speichers und der Speicherkarte (falls verwendet), inklusive aller Downloads.

Zurücksetzen

Das Zurücksetzen auf Fabrikeinstellungen hat zur Folge, dass alle Daten des internen Speichers gelöscht werden. Außerdem werden alle Einstellungen (Auflösung, Frequenz, Spielstände, usw.) zurückgesetzt. Folgen Sie den Hinweisen auf dem Display, um das Zurücksetzen zu bestätigen.

Hinweis: Wenn Sie eine Speicherkarte verwenden, können die Daten des internen Speichers nicht auf der Kamera angesehen werden. Dazu muss erst die Speicherkarte entfernt werden. Wenn der interne Speicher der **Kidizoom® Duo** voll wird oder die Indices verbraucht sind, können Sie die Daten auf ihrem Computer speichern und danach die Daten des internen Speichers löschen, um Speicherplatz zu schaffen.

C. Kamera-Einstellungen

In diesem Menü können Sie verschiedene Einstellungen anpassen. Drücken Sie die nach oben ⚡ oder unten ⏴ gerichtete Pfeiltaste um auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste (OK) um auszuwählen.

Auflösung Vorderkamera – wählen 2,0 Megapixel für eine bessere Bildqualität oder 0,3 Megapixel, wenn Sie mehr Bilder speichern wollen.

Frequenz - Durch die unterschiedliche Frequenz des Netzstromes in Europa und den USA flimmern Leuchtmittel in diesen Regionen unterschiedlich. Durch Auswahl der passenden Frequenz im entsprechenden Bereich des Hauptmenüs können Sie auch auf Reisen ein optimales Fotoergebnis sicherstellen.

Auto-Bildoptimierung – Stellen Sie die Auto-Bildoptimierung auf EIN oder AUS Mehr Details dazu finden Sie unter "Kamera".

Selbstausröser - Stellen Sie den Selbstausröser auf EIN oder AUS . Der Selbstausröser schaltet sich automatisch ab, wenn die Kamera aus und wieder eingeschaltet wird.

D. Datum & Uhrzeit

Dieses Menü zeigt das eingestellte Datum und die Uhrzeit an. Wenn Sie diese Einstellungen ändern möchten, drücken Sie bitte die OK-Taste (OK) Drücken Sie die nach oben ⚡ oder unten ⏴ gerichteten Pfeiltasten, um die Einstellungen zu ändern und drücken Sie die linke ⏴ oder rechte ⏵ Pfeiltaste, um zum nächsten Einstellungsfeld zu gelangen. Bestätigen Sie Ihre Änderungen mit der OK-Taste. (OK).

E. Elternkontrolle

Mittels der Elternkontrolle können Sie die 5 vorinstallierten Spiele deaktivieren oder einschränken.

Halten Sie die Stern-Taste (☆) gedrückt, bis sich ein Fenster öffnet und ein Zahlencode erfragt wird. Benutzen Sie das Steuerkreuz (D-pad), um die 2-stellige Lösungszahl der Frage einzugeben und drücken Sie die OK-Taste (OK), um fortzufahren.

Beim nächsten Schritt, können Sie aus folgenden Optionen wählen:

Keine Einschränkung – diese Option ist voreingestellt, die Spiele können uneingeschränkt gespielt werden.

15 / 30 / 60 / 90 Minuten am Tag - Wenn die ausgewählte Spielzeit abgelaufen ist, kann bis zum nächsten Tag nicht mehr gespielt werden.

Spiele ausschalten – Mit dieser Option können Sie die Spiele deaktivieren und diese werden im Menü der Kamera nicht mehr angezeigt.

Drücken Sie die OK-Taste (OK), um Ihre Auswahl zu bestätigen.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie die Digitalkamera bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie die Digitalkamera bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Halten Sie die Digitalkamera fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen. Die Digitalkamera kann nicht im Wasser oder unter Wasser verwendet werden!
4. Vermeiden Sie es möglichst, die Digitalkamera auf harte Oberflächen fallen zu lassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn die Digitalkamera längere Zeit nicht benutzt wird.

PROBLEMLÖSUNG

Lesen Sie sich die folgenden Hinweise durch, wenn Sie Schwierigkeiten im Umgang mit der **Kidizoom® Duo** haben.

Problem	Lösung
Die Kamera funktioniert nicht mehr	<ol style="list-style-type: none">1. Nehmen Sie die Batterien aus der Kamera und warten Sie einige Minuten, bevor Sie diese erneut einsetzen.2. Schalten Sie die Kamera ein. Diese sollte nun funktionieren.3. Wenn die Kamera immer noch nicht funktioniert, ersetzen Sie bitte die Batterien.
Das geschossene Foto ist unscharf	<ol style="list-style-type: none">1. Achten Sie darauf, dass die Kamera beim Drücken des Auslösers ganz ruhig gehalten wird2. Achten Sie auf die Lichtverhältnisse, sehr grelles Licht macht das Bild undeutlich.3. Überprüfen Sie das Objektiv auf mögliche Verschmutzungen und entfernen Sie diese gegebenenfalls vorsichtig mit einem trockenen und weichen Tuch.

<p>Die Verbindung zum Computer funktioniert nicht</p>	<p>Überprüfen Sie die Verbindung des microUSB-Kabels an beiden Geräten. Recherchieren Sie gegebenenfalls die Lösungsmöglichkeiten bei Problemen mit USB-Geräten mit Ihrem Betriebssystem. Die Anbieter von Betriebssystemen bieten entsprechende Serviceleistungen an. Die Kidizoom[®] Kamera benötigt keine Treiber, d.h. mögliche Funktionsstörungen sind in erster Linie auf den Computer bzw. das jeweilige Betriebssystem zurückzuführen. Bitte beachten Sie, dass VTech keine Servicedienstleistungen zu Betriebssystemen anbieten kann.</p>
<p>Speicherkarte wird nicht erkannt</p>	<ol style="list-style-type: none">1. Überprüfen Sie, ob die Karte richtig eingesteckt ist.2. Stellen Sie sicher, dass Sie eine microSD oder microSDHC-Karte verwenden.3. Überprüfen Sie, ob das Dateisystem Ihrer microSD Karte FAT oder FAT32 ist. Die Kidizoom[®] Duo unterstützt keine NTFS oder exFAT Dateisysteme. Um Datenverlust zu vermeiden, vergewissern Sie sich, dass alle Daten gesichert und die Speicherkarte im FAT oder FAT32 formatiert sind, bevor Sie die microSD Karte für Ihre Kidizoom[®] Duo benutzen.
<p>Daten können nicht gespeichert werden</p>	<p>Überprüfen Sie die verbliebene Speicherkapazität im Hauptmenü. Sollten Sie eine microSD oder microSDHC-Karte verwenden, überprüfen Sie, ob noch genügend freier Speicherplatz auf der Speicherkarte vorhanden ist.</p>

Die heruntergeladenen Fotos oder Filme können nicht abgespielt werden	<ol style="list-style-type: none"> 1. Die Daten müssen auf der Kidizoom® Duo. in folgendem Verzeichnis "DOWNLOAD/PHOTO" bei Fotos und in diesem "DOWNLOAD/VIDEO" bei Videos gespeichert werden, wenn die Kamera mit dem Computer verbunden ist. 2. Kidizoom® Duo unterstützt nur folgende Formate: Fotos im Format JPEG und Videos nur im AVI Container mit MJPEG Kodierung wenn sie mit einer Kidizoom erstellt wurden.
Bildschirmanzeige ist verfälscht	Schalten Sie die Kamera aus, entfernen Sie die Batterien und warten Sie einige Minuten bevor Sie neue Batterien einsetzen.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.



Gerät		Kopfhörer	
Maximale Ausgangsspannung	≤ 150mV	Breitbandspannung	≥ 75mV

SO GELINGEN FOTOS BESSER

Sie möchten Ihre Ergebnisse beim Fotografieren mit der **Kidizoom® Duo** Kamera verbessern? Im Folgenden finden Sie einige Tipps, welche Ihnen vielleicht helfen können.

Schritt 1

Streifen Sie die Handschlaufe über Ihr Handgelenk, damit die Kamera sicher ist.

Schritt 2

Sie haben zwei Möglichkeiten ein Motiv anzuvisieren, entweder durch den Doppelsucher oder mithilfe des Displays.

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass das Motiv im Doppelsucher im Gegensatz zur Ansicht auf dem Display verschieden ist. Dies liegt an der unterschiedlichen Darstellungsweise. Machen Sie gegebenenfalls einen Test.

Schritt 3

Halten Sie nun die Kamera so ruhig wie möglich und bereiten Sie sich auf das Auslösen vor.

Schritt 4

Halten Sie die Kamera so nahe wie möglich an das Motiv. Wenn Sie zu nahe sind, verschwimmt das Bild eventuell. Machen Sie einige Versuche, bis Sie sich sicher sind.

Schritt 5

An einem sonnigen Tag sollten Sie bei Aufnahmen im Freien darauf achten, die Sonne im Rücken zu haben. Bei Aufnahmen an dunklen Orten sollten Sie darauf achten die Kamera möglichst ruhig zu halten, um verschwommene Fotos zu vermeiden.

Schritt 6

Achten Sie auf das Verschlussgeräusch des Auslösers. Wenn Sie es gehört haben, können Sie unmittelbar weitere Aufnahmen machen.

Viel Erfolg!



KIDIZOOM® DUO - HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

Frage 1:

Ich habe eine **VTech® Kidizoom® Duo** Kamera gekauft, aber sie funktioniert nicht mit meinem Computer. Der Computer sucht nach einem Treiber. Im Internet und bei **VTech®** gibt es keinen geeigneten Treiber. Was kann ich tun?

Antwort:

Sie benötigen keinen Treiber, da es sich um ein Standard USB Gerät handelt. Alle Betriebssysteme, die neuer sind als Windows® 2000 mit SP3 und Mac OS® 9.0 unterstützen diese Funktion.

Sollten Sie dennoch nicht auf die Kamera zugreifen können, wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

Frage 2:

Die Fotos, die ich gemacht habe, stimmen nicht mit den Motiven oder Bildausschnitten überein, welche ich im Sucher gesehen habe.

Antwort:

Der Sensor für die Erfassung des Bildes bzw. des Lichtes hat einen anderen Einfallswinkel als der Sucher. Dadurch erscheint das fotografierte Bild in einem anderen Winkel als das Motiv im Sucher. Außerdem sehen Sie bei großer Nähe zum Doppelsucher einen engeren Bildausschnitt als der Bildsensor, das Foto wirkt dadurch letztlich größer.

Frage 3:

Welchen ISO Wert verwendet die **Kidizoom® Duo** Kamera?

Antwort:

Die **Kidizoom® Duo** verfügt über eine Automatik zur Einstellung des ISO Wertes. Dabei kommt es auf die Lichtverhältnisse an. Die Kamera passt die Belichtungszeit und -dauer automatisch an.

Frage 4:

Die Kamera schaltet sich ein und sofort wieder aus.

Antwort:

Achten Sie darauf nur ausreichend "volle" Batterien zu verwenden. Die Kontakte im Batteriefach sollten nicht verschmutzt sein. Wenn Sie alle Punkte beachtet haben, der Fehler aber anhält, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler oder unserem Kundenservice in Verbindung.

Frage 5:

Manchmal sind meine Bilder nicht richtig scharf, milchig oder neblig.

Kann ich die Qualität verbessern?

Antwort:

Wenn Sie ein Foto machen möchten und die Lichtverhältnisse schlecht sind, wird die Belichtungszeit erhöht. Dies führt aber dazu, dass eine unruhige Hand eine größere Auswirkung auf die Qualität des Bildes hat. Versuchen Sie das Motiv besser auszuleuchten, um ein besseres Resultat zu erhalten. Sie können auch das Objektiv prüfen und es gegebenenfalls reinigen. Verwenden Sie dazu ein weiches und fusselfreies Tuch. Die Reinigung sollte vorsichtig durchgeführt werden, um ein Verkratzen zu vermeiden.

Frage 6:

Kann man mehrere Fotos auf einmal löschen?

Antwort:

Wenn Sie die Kamera an einen Computer anschließen, können Sie ganze Ordner löschen. Im Kamera-Modus immer nur einzelne Bilder, wobei Sie auch den Speicher formatieren können. Bitte beachten Sie, dass dabei alle Daten unwiederbringlich verloren gehen.

Frage 7:

Ich habe versehentlich den Speicher formatiert. Gibt es eine Möglichkeit, die gelöschten Daten wieder herzustellen?

Antwort:

Leider ist dies nicht möglich. Über Anwendungen von entsprechend spezialisierten Firmen mag dies möglich sein, dafür kann **VTech®** aber keinerlei Gewährleistung übernehmen.

Frage 8:

Gehen meine Daten beim Batteriewechsel verloren?

Antwort:

Wenn Sie wie in der Bedienungsanleitung beschrieben vorgehen, sollten die Daten erhalten bleiben. Wenn Sie sich nicht sicher sind, empfehlen wir Ihnen, vorher die Daten zu sichern, (siehe Anleitung weiter oben). Zeit und Datum "frieren" ein, sobald Sie die Batterien entfernen. Wenn ein längerer Zeitraum vergeht, bis Sie wieder Batterien ins Gerät einsetzen, müssen Sie die Zeit und Datumsangabe aktualisieren. Die Einstellungsmöglichkeit wird automatisch beim Einschalten der Kamera angezeigt.

Frage 9:

Wenn ich meine Kamera an den Computer anschließe, erhalte ich eine Fehlermeldung, dass Windows® das USB-Gerät nicht erkannt hat. Ich verwende Windows® XP.

Antwort:

Hierbei handelt es sich in der Regel um ein Problem des Betriebssystems bzw. der Computereinstellungen. Wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

Frage 10:

Ich möchte Daten von der Kidizoom® Kamera auf meinen Computer laden, habe alles richtig angeschlossen und die Kamera wird als Wechseldatenträger erkannt. Was muss ich tun, um die Daten auf den Computer zu bekommen?

Antwort:

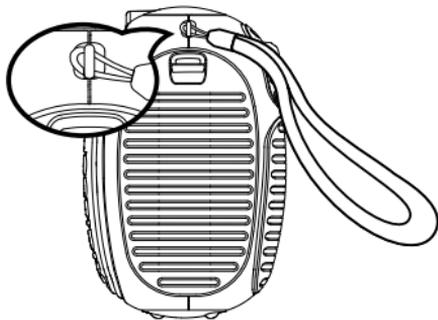
Sie müssen das Verzeichnis "DCIM" auf dem Wechseldatenträger öffnen. Kopieren Sie aus diesem Ordner die Dateien, welche Sie sichern möchten und fügen Sie diese anschließend in einem Verzeichnis auf Ihrem Computer ein. Wie Sie kopieren und einfügen können, entnehmen Sie bitte der Anleitung Ihres Betriebssystems. Bei Windows® Computern können Sie Dateien in der Regel mit der linken Maustaste markieren und durch Drücken der rechten Maustaste erhalten Sie ein Kontextmenü mit entsprechenden Auswahlmöglichkeiten.

Microsoft®, Windows® sind entweder registrierte Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/ oder anderen Ländern. Mac OS® und das Mac Logo sind Warenzeichen von Apple® Computer Incorporated in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen und registrierten Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

ANLEITUNG ZUR BEFESTIGUNG DER HANDSCHLAUFE

Schritt 1:

Drücken Sie die kleine Schlinge am Ende der Handschlaufe so in die Vertiefung an der Seite der Digitalkamera, dass sie hinter dem Stift verläuft und Sie die kleine Schlinge auf der anderen Seite wieder herausziehen können.



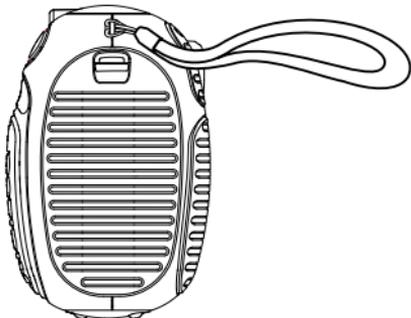
Schritt 2:

Halten Sie das andere Ende der Handschlaufe und führen Sie die Handschlaufe vollständig durch die kleine Schlinge.



Schritt 3:

Vergewissern Sie sich, dass die Schlaufe sicher an dem Stift befestigt ist.





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**[®] Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiefumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

