

vtech®

Bedienungsanleitung

# Kidizoom® KiD



© 2013 VTech  
Gedruckt in China  
91-002843-004GE

Liebe Eltern,

wir von VTech® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Von der Geburt bis zur Grundschule – in unserem umfangreichen Sortiment finden Sie für jede Altersgruppe ein Lernspielzeug, mit dem Ihr Kind spielerisch seine Fähigkeiten erweitern und seine Freude am Entdecken ausleben kann.

Die Gestaltung unserer Lernspielzeuge, ihre Bedienung und die Lerninhalte sind stets an die jeweilige Altersgruppe angepasst. Unser oberstes Ziel ist, dass Ihr Kind durch das Lernspielzeug nachhaltig dazu motiviert wird, sich mit den jeweiligen Lerninhalten weiter zu beschäftigen und Freude am selbstständigen Lernen zu entwickeln.

Deshalb kommt der Spielspaß bei unseren Lernspielzeugen grundsätzlich nicht zu kurz. Schließlich soll Ihr Kind auch das nächste Mal wieder mit Freude bei der Sache sein. So macht Spielen Spaß - und Lernen wird zum Kinderspiel!

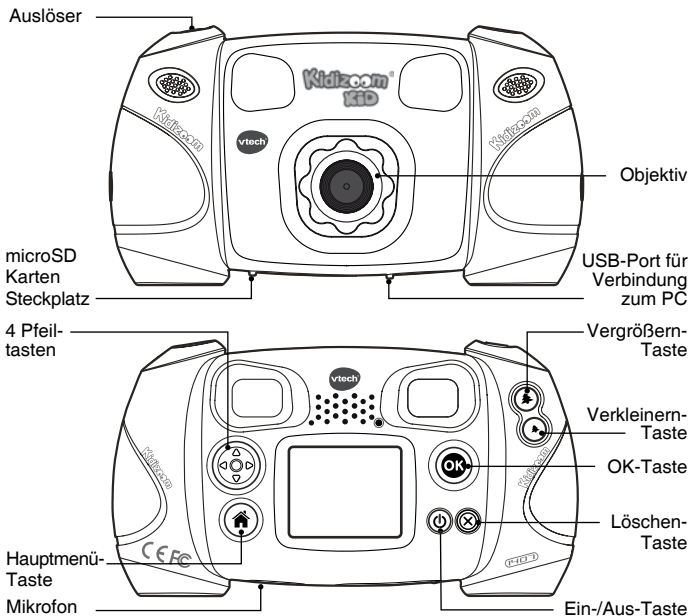
Mehr Informationen zu VTech® und weiteren VTech® Lernspielprodukten finden Sie unter: [www.vtech.de](http://www.vtech.de)

# EINLEITUNG

Die **Kidizoom® Kid** ist eine robuste und altersgerechte Digitalkamera, mit der Kinder ab 4 Jahren die Welt mit den Augen eines Fotografen erforschen können. Mit der **Kidizoom® Kid** kann Ihr Kind Fotos und Videos machen und diese mit lustigen Effekten verschönern. Außerdem können tolle Stimmufnahmen gemacht werden und dank der drei vorinstallierten Spiele kommt auch der Spielspaß nicht zu kurz.

Die Kamera kann über den Computer mit dem VTech Download Manager verbunden werden, um zusätzliche Inhalte wie Fotoeffekte, Spiele und kreative Werkzeuge herunterzuladen. Wenn Sie Ihre **Kidizoom® Kid** im Download Manager registrieren, erhalten Sie als Willkommens-Geschenk die Animations-Studio-App.

## FUNKTIONEN DER KIDIZOOM® KID PRODUKTLAYOUT UND BEDIENELEMENTE



## Ein-/ Aus-Taste

Drücken Sie diese Taste, um die **Kidizoom® Kid** ein- bzw. auszuschalten.

## USB-Port

Stecken Sie das schmale Ende des USB-Kabels in den USB-Port der **Kidizoom® Kid** und das andere Ende des USB-Kabels in den USB-Anschluss des PCs, um die Digitalkamera mit dem PC zu verbinden.

## Hauptmenü-Taste

Drücken Sie diese Taste, um zurück zum Hauptmenü oder in das vorherige Untermenü zu gelangen.

## 4 Pfeiltasten

Mittels dieser vier Pfeiltasten können Sie den Auswahlbereich am Bildschirm bewegen, um eine Auswahl zu treffen.

## OK- Taste

Drücken Sie diese Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

**Hinweis:** Im Foto-Modus fungiert die OK-Taste auch als Auslöser.

## Löschen-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine ausgewählte Datei zu löschen.

## Auslöser

Drücken Sie den Auslöser im Foto-Modus, um ein Foto zu machen.

## Vergrößern-Taste

Drücken Sie diese Taste, um während einer Fotoaufnahme in den Bildausschnitt "hineinzuzoomen".

## Verkleinern-Taste

Drücken Sie diese Taste, um während einer Fotoaufnahme aus dem Bildausschnitt "herauszuzoomen".

**Hinweis:** Diese Tasten können auch zur Einstellung der Lautstärke genutzt werden, wenn Sie sich nicht im Foto-Modus befinden.

## microSD Karten Steckplatz

Hier kann zur Erweiterung des Speicherplatzes eine microSD Karte eingesteckt werden.

# INHALT DER PACKUNG

- 1 x VTech® Kidizoom® Kid Digitalkamera
- 1 x Handschlaufe
- 1 x Bedienungsanleitung mit Garantiekarte
- 1 x USB-Kabel

## Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeuges und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden. Untersuchen Sie das Lernspielzeug regelmäßig auf mögliche Schäden. Öffnen Sie es niemals selbst. Reparaturen dürfen nur vom Fachpersonal vorgenommen werden.

**Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!**

## PRODUKTMERKMALE

Display	1,8" TFT Farb-Display
Bildauflösung	1,3 MP (1280 x 960) oder 0.3 MP (640 x 480)
Videoauflösung	160 X 120 wenn der interne Speicher genutzt wird, 320 X 240 wenn die Speicherkarte genutzt wird
Videodauer	max. 5 Minuten pro Video
Digitaler Zoom	4x
Fokus-Reichweite	45 cm - ∞
Interner Speicher	128MB interner Speicher (wird auch für das Programm benutzt, tatsächlicher nutzbarer Speicher ist geringer)
Unterstützte Dateiformate	Filme: AVI (Motion JPEG) (aufgenommen mit der <b>Kidizoom® Kid</b> ) Fotos: Standard Baseline JPEG (aufgenommen mit der <b>Kidizoom® Kid</b> )
Anschlussmöglichkeit	USB-Port (Mini USB) für eine Verbindung mit einem PC

Format und Speicherkapazität der Speicherkarte	microSD/ microSDHC Karte (nicht inklusive) mit einer Speicherkapazität von 1GB bis zu 32GB.
Batterien	4 X "AA" (LR6) Batterien (nicht inklusive)
Betriebstemperatur	0 - 40°C

## SPEICHERKAPAZITÄTEN

Speicherkapazität	1,3 MP Fotos	0,3 MP Fotos	Videos in 160 x 120 (Minuten)
Interner Speicher	~280	~880	~7
Speicherkarte	2 GB	~6,640	~22,130
	4 GB	~13,280	~44,260
	8 GB	~26,560	~88,520
	16 GB	~53,120	~177,040

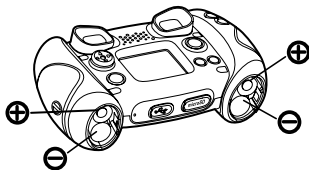
**Hinweis:** Die aufgeführten Zahlen sind ungefähre Angaben, die genauen Zahlen hängen von der Aufnahmeumgebung ab. Die Videolänge ist auf 5 Minuten pro Video eingeschränkt.

## EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

**Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!**

1. Vergewissern Sie sich, dass die **Kidizoom® Kid** ausgeschaltet ist.
2. Die Abdeckungen der Batteriefächer befinden sich auf der Unterseite der Digitalkamera. Öffnen Sie diese.
3. Setzen Sie in jedes Batteriefach jeweils 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) ein, wie auf dem Bild dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Schließen Sie die Batteriefächer wieder ordnungsgemäß.



# BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

**Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.**



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.



Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

## INSTALLATION DER SPEICHERKARTE

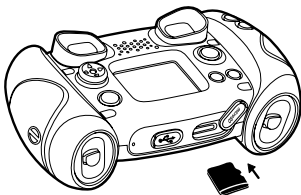
- Die folgenden Speicherkarten werden von der **Kidizoom® Kid** unterstützt:

microSD 

microSDHC 

Das microSD und microSDHC Logo sind eingetragene Warenzeichen von SD-3C,LCC.

- Vergewissern Sie sich, dass die **Kidizoom® Kid** ausgeschaltet ist.
- Der microSD Karten Steckplatz befindet sich an der unteren Seite der Kamera.
- Entfernen Sie die Gummiabdeckung.
- Stecken Sie die Speicherkarte wie abgebildet ein. Wenn die Speicherkarte erkannt wird, kann sie benutzt werden. Die Speicherkarte wird als Standardspeicher genutzt.
- Drücken Sie einmal auf die Speicherkarte, um sie zu entfernen.



**Hinweis:** Wenn eine Speicherkarte benutzt wird, können Dateien, die auf dem internen Speicher gespeichert sind, nicht angeschaut werden. Dazu muss die Speicherkarte erst entfernt werden. Stellen Sie sicher, dass Sie alle wichtigen Dateien Ihrer Speicherkarte gesichert haben, um unbeabsichtigte Datenverluste zu vermeiden.

## ERSTE SCHRITTE MIT DER KIDIZOOM® KID

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um die **Kidizoom® Kid** einzuschalten

- Bei erstmaliger Verwendung der **Kidizoom® Kid** oder nach einem



Reset werden Sie nun aufgefordert, das Datum und die Zeit einzustellen. Drücken Sie dazu die nach oben (▲) oder unten gerichtete Pfeiltaste (▼), um den Tag, den Monat, das Jahr, die Stunden und Minuten auszuwählen. Drücken Sie die nach links (◀) oder rechts gerichtete Pfeiltaste (▶), um zum nächsten Einstellungsfeld zu gelangen. Drücken Sie die OK-Taste (⊙), um die Einstellungen zu bestätigen. Sie können Ihre Angaben später jederzeit unter "Einstellungen" ändern.

- Wenn das Datum und die Uhrzeit eingestellt sind, gelangen Sie nach dem Einschalten unmittelbar in den Foto-Modus. Das heißt, Sie können sofort ein Foto aufnehmen, indem Sie den Auslöser drücken.
- Um andere Funktionen zu nutzen, drücken Sie zunächst die Hauptmenü-Taste (🏠) und Sie gelangen in das Hauptmenü. Hier stehen Ihnen folgende Kategorien zur Verfügung: Fotoaufnahme-Modus bzw. Fotos (📷), Video (📹), Wiedergabe (▶), Stimmaufnahme (🎤), Downloads (📂), Kreative Effekte (🌟) (Foto-Editor (📄) und Animations-Studio (🎬)), Spiele (🎮), und Einstellungen (⚙️).
- Sie können die **Kidizoom® Kid** via USB jederzeit mit einem PC oder Mac verbinden. Bitte beachten Sie die entsprechenden Hinweise unter "Anschluss an den Computer".
- Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste (⏻), um die **Kidizoom® Kid** auszuschalten.

**Hinweis:** Das Animations-Studio kann erst benutzt werden, nachdem Sie Ihre Kidizoom Kid im VTech Download Manager registriert haben.

## BATTERIEANZEIGE

Wenn auf dem Display das Warnsymbol für schwache Batterien angezeigt wird (🔋), sollten Sie Sicherheitskopien aller Fotodateien auf der **Kidizoom® Kid** anlegen, indem Sie diese auf einen Computer übertragen. Danach empfiehlt es sich, die Batterien auszutauschen.


Wenn auf dem Display das Warnsymbol für erschöpfte Batterien angezeigt wird (🔋), wird die Digitalkamera nicht mehr ordnungsgemäß funktionieren. Es ist nicht mehr gewährleistet, dass Fotodateien auf dem internen Speicher der **Kidizoom® Kid** erhalten bleiben. Bitte tauschen Sie die Batterien aus.

## ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Batterien zu schonen, schaltet sich die **Kidizoom® Kid** automatisch nach einigen Minuten ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Sie können die Digitalkamera wieder einschalten, indem Sie auf die Ein-/Aus-Taste drücken (⏻).

# VERBINDUNG ZUM COMPUTER

Sie können die **Kidizoom® Kid** mit einem USB-Kabel mit einem PC oder einem Mac verbinden, um Fotodateien von der **Kidizoom® Kid** auf den PC bzw. Dateien vom PC auf die Digitalkamera zu übertragen.

- Stellen Sie sicher, dass die **Kidizoom® Kid** ausgeschaltet ist, bevor Sie sie mit einem Computer verbinden.
- Öffnen Sie die Gummiabdeckung auf der unteren Seite der Kamera.
- Stecken Sie das schmale Ende des USB-Kabels in den USB-Port der Kamera.
- Stecken Sie das andere Ende des USB-Kabels in einen USB-Steckplatz Ihres Computers. Diese Steckplätze sind im Normalfall mit diesem Symbol gekennzeichnet: .
- Auf dem Computer erscheinen nun zwei Wechseldatenträger: "VTech 1407" und "VT SYSTEM". "VTech 1407" ist für die Speicherung Ihrer Daten gedacht, "VT SYSTEM" für die Speicherung von Programmdateien, auf die Sie keinen Zugriff haben.

**Hinweis:** Wenn sich eine Speicherkarte in der Kamera befindet, zeigt der Wechseldatenträger nur die auf der Speicherkarte gespeicherten Dateien an.

## Sicherungskopien von Foto- oder Videodateien erstellen

- Gehen Sie zur Ansicht des `neuen` Ordners "VTech 1407" und wechseln Sie in den dort befindlichen Unterordner "DCIM".
- In diesem Ordner befinden sich in Unterordnern wie "100VTech" alle auf der **Kidizoom® Kid** gespeicherten Fotos. Sie können diese Dateien zur Sicherung auf Ihren Computer übertragen.

## Foto- oder Videodateien vom Computer auf die Kidizoom® Kid übertragen

- Wählen Sie die Foto- und Videodateien, die Sie auf Ihre Kamera übertragen möchten, aus.
- Öffnen Sie den "DOWNLOAD" Ordner (Wechseldatenträger "VTech 1407") und kopieren Sie die Fotodateien in den "PHOTO" Ordner und die Videodateien in den "VIDEO" Ordner.

**Hinweis:** Bitte übertragen Sie keine Foto- oder Videodateien, die mit anderen Kameras gemacht wurden, auf die **Kidizoom® Kid**, da diese möglicherweise nicht kompatibel sind.

## Sicherungskopien von Tondateien erstellen

- Öffnen Sie den "VOICE" Ordner (Wechseldatenträger "VTech 1407")

- Kopieren Sie die Tondateien in einen Ordner auf Ihrem Computer.

**Hinweis:** Im Abschnitt "Downloads" wird beschrieben, wie Sie zusätzliche Inhalte wie lustige Foto-Effekte, Spiele und kreative Werkzeuge herunterladen können.









## MINIMALE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN FÜR DIE VERBINDUNG MIT EINEM COMPUTER:

Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7, Windows® 8 Betriebssysteme oder Macintosh Computer mit Mac OS X Version 10.5, 10.6, 10.7, 10.8.

Hinweis: Wenn die Kamera mit dem Computer verbunden wurde und Dateien übertragen werden, unterbrechen Sie weder die Verbindung zum Computer noch entfernen Sie die Speicherkarte. Trennen Sie die Kamera erst vom Computer, nachdem alle Dateien übertragen wurden. Um eine Beschädigung und Verschmutzung der **Kidizoom® Kid** zu verhindern, verschließen Sie den USB-Anschluss und den Speicherkartensteckplatz der Kamera mit der Gummiabdeckung.




# FUNKTIONSMODI



## 1. KAMERA

- Im Foto-Modus können Sie entweder durch den Doppelsucher oder auf das LCD-Display sehen, um ein Motiv für Ihr Foto zu finden.
- Halten Sie die **Kidizoom® Kid** bei einer Aufnahme möglichst ruhig. Um eine Aufnahme zu machen, drücken Sie den Auslöser  auf der Oberseite der Digitalkamera oder die OK-Taste  auf der Rückseite.
- Benutzen Sie die Zoom-Tasten  , um den Bildbereich zu verkleinern bzw. zu vergrößern.
- Bevor Sie eine Aufnahme machen, können Sie im Foto-Modus einmal oder mehrfach die linke  oder die rechte  Pfeiltaste drücken, um Ihrer Aufnahme einen lustigen Fotoeffekt hinzuzufügen. Drücken Sie die Pfeiltasten solange, bis das gewünschte Motiv auf dem Display angezeigt wird. Wenn Sie nun eine Aufnahme machen (drücken Sie hierzu wie oben beschrieben den Auslöser oder die OK-Taste), ist der ausgewählte Bilderrahmen, das Stempelbild oder der Effekt Bestandteil des Fotos.
- Drücken Sie im Foto-Modus einmal die Oben-  oder Unten-Taste  auf dem Steuerkreuz, um zum Fotoalbum zu gelangen.





## 2. FILME



Im Film-Modus können Sie mit der **Kidizoom® Kid** digitale Filme aufnehmen. Drücken Sie den Auslöser  oder die OK-Taste , um die Filmaufnahme zu starten und wieder zu beenden. Wenn der Film aufgenommen wurde, können Sie die OK-Taste  drücken, um sich den gerade aufgenommenen Film anzusehen.



- Bevor Sie eine Aufnahme machen, können Sie im Film-Modus einmal oder mehrfach die linke  oder die rechte  Pfeiltaste drücken, um Ihrer Aufnahme einen lustigen Rahmen hinzuzufügen.

**Hinweis:** Der Rahmen kann während des Filmens nicht geändert werden.







- Drücken Sie die Zoom-Tasten  , um zu verkleinern bzw. zu vergrößern.
- Um die aufgenommenen Videos anzusehen, drücken Sie einmal die Oben-  oder die Unten-Taste  und Sie gelangen zum Playback Modus.

## 3. WIEDERGABE







Im Wiedergabe-Modus können Sie sich Ihre Fotos und Videos ansehen. Drücken Sie auf die Oben-  oder Unten-Taste , um die vorherige oder nächste Datei anzuschauen. Benutzen Sie die Zoom-Tasten, um zwischen der Miniaturansicht und der Normalansicht der Dateien zu wechseln.

### Ein Video ansehen




- Drücken Sie die OK-Taste , um einen Film abzuspielen. Wenn der Film abgespielt wird, können Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste  einmal drücken, um mit 2-facher Geschwindigkeit vor- oder zurückzuspulen. Wenn Sie die Taste erneut drücken, erhöht sich das Spulen auf die 4-fache Geschwindigkeit. Drücken Sie die Pfeiltaste oder die OK-Taste , um zur normalen Geschwindigkeit zurück zu kehren.
- Während der Film abgespielt wird, können Sie auf die Vergrößern-  oder die Verkleinern-Taste  drücken, um die Lautstärke einzustellen.

### Ein Foto ansehen

- Während Sie sich das Foto ansehen, können Sie auf die Vergrößern-Taste  drücken, um das Foto zu vergrößern. Benutzen Sie die Pfeiltasten , um zu einer anderen Stelle des Fotos zu schwenken.


Mit der Verkleinern-Taste  können Sie zu einer kleineren Darstellung des Fotos wechseln oder durch Drücken der OK-Taste  zur normalen Ansicht gelangen.

## Eine Foto- oder Videodatei löschen







- Wenn Sie sich ein Foto oder Video ansehen, können Sie die Datei löschen, indem Sie die Löschen-Taste  drücken und so das Menü zum Löschen der Datei aufrufen.
- Um alle Foto- und Videodateien zu löschen, drücken Sie die Löschen-Taste , um das Menü zum Löschen aufzurufen. Drücken Sie dann die Unten-Taste , um zu "Alle Dateien löschen" zu wechseln. Wählen Sie "Ja", um fortzufahren und folgen Sie dann den Hinweisen auf dem Display.

## 4. STIMM-REKORDER





Der Stimm-Rekorder ermöglicht Tonaufnahmen von bis zu 3 Minuten pro Datei. Wählen Sie das Mikrofon  im Hauptmenü, um zur Aufnahmefunktion zu gelangen.



- Drücken Sie die OK-Taste , um eine Aufnahme zu beginnen. Das Aufnahme-Symbol  muss dazu hervorgehoben sein. Drücken Sie die OK-Taste  erneut, wird die Aufnahme beendet. Anschließend wird automatisch eine Wiedergabeliste angezeigt.
- Drücken Sie die OK-Taste , um eine Aufnahme wiederzugeben. Das Wiedergabe-Symbol  muss dazu hervorgehoben sein. Drücken Sie die OK-Taste  erneut, um anzuhalten.
- In der Wiedergabeliste können Sie jederzeit mit dem Steuerkreuz die Hervorhebung der Tasten auswählen und entsprechend entweder eine Datei wiedergeben, oder eine neue Aufnahme starten.
- Wenn Sie der ausgewählten Aufnahme einen Effekt hinzufügen möchten, können Sie mit dem Steuerkreuz das Symbol ganz rechts auswählen. Sie gelangen in ein Menü, welches verschiedene Stimmveränderungen anbietet. Sie gelangen auch durch Drücken der Taste für Sonderfunktionen in dieses Menü.

Mit dem Steuerkreuz  können Sie einen Effekt wählen, den Sie durch Drücken der OK-Taste  bestätigen und auf die Aufnahme übertragen. Sie können das Ergebnis sofort anhören. Wenn Sie





zufrieden sind, können Sie mit dem Diskettensymbol  eine neue Datei abspeichern. Wenn Sie dies mit der OK-Taste  bestätigt haben, gelangen Sie automatisch in die Wiedergabeliste zurück.

## 5. DOWNLOADS



Wenn Sie sich im VTech Download Manager registriert haben, können Sie Ihre Kidizoom Kid mit dem Computer verbinden, um mehr Inhalte herunterzuladen. Sie können zwei Inhalte (Animations-Studio und ein Inhalt Ihrer Wahl) umsonst für Ihre Kidizoom Kid herunterladen.





Die heruntergeladenen Inhalte finden Sie unter dem Symbol "Downloads" im Hauptmenü der Kamera. Drücken Sie die OK-Taste , um ins Downloads Menü zu gelangen.

Wenn noch keine Downloads gespeichert sind, sehen Sie eine Auswahl von tollen Inhalten, die Sie für Ihre Kamera herunterladen können. Drücken Sie die OK-Taste , um die Vorschau zu überspringen und direkt ins Downloads Menü zu gelangen.

**Hinweis:** Downloads, die entweder im internen Speicher oder auf der Speicherkarte gespeichert werden, werden im Menü angezeigt.

Neben heruntergeladenen Inhalten gibt es im Downloads Menü folgende Funktionen: Download Manager und Download Anleitung

### A. Download Manager

Unter dem Menüpunkt "Download Manager" sehen Sie wieviel Speicher die einzelnen Downloads benötigen und Sie können Downloads löschen, um Speicherplatz frei zu machen. Drücken Sie die Oben-  oder Unten-Taste , um die Datei, die Sie löschen möchten, auszuwählen. Drücken Sie die Löschen-Taste , um das Löschen-Menü aufzurufen. Wählen Sie "Ja" aus und drücken Sie erneut auf die OK-Taste , um das Löschen zu bestätigen.

**Hinweis:** Wenn Downloads auf der Kamera gelöscht wurden, können diese von Ihrem Download Manager Account wieder auf die Kamera geladen werden.

### B. Download Anleitung

So können Sie die VTech Download Manager Software herunterladen:

1. Verbinden Sie Ihre **Kidizoom® Kid** mit einem USB-Kabel mit Ihrem Computer.
2. Klicken Sie auf das "Download Website" Symbol, das unter dem Wechseldatenträger Kidizoom auf ihrem Computer erscheint. Oder gehen Sie auf <https://www.vtech.de/support/download-manager>

3. Laden Sie die Download Manager Software herunter und installieren Sie sie.
4. Starten Sie das Programm und laden Sie neue Inhalte für die Kidizoom herunter.

**Hinweis:** Details zum Herunterladen von Inhalten vom VTech Download Manager finden Sie online im Hilfe-Bereich.

## ***Minimale Systemanforderungen***

### **PC Hardware Voraussetzungen**

CPU: Pentium® 4, 1 GHz oder höher

Arbeitsspeicher: 256MB

Grafikkarte mit einer Auflösung von 1024 x 768 bei 16 oder 32 bit

Monitor-Auflösung: 1024 x 768

USB 1.1 oder höher

300MB freier Festplattenspeicher

Windows® kompatible Soundkarte und Lautsprecher

### **PC Software Voraussetzungen**

Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7, Windows® 8 Betriebssystem

Internet Explorer® Version 6 oder höher

Adobe® Flash® Player 10 – (Die aktuelle Version des Flash-Players ist auf [www.adobe.de](http://www.adobe.de) erhältlich.)

### **Macintosh Hardware Voraussetzungen:**

Macintosh Computer mit einem Intel (1GHz oder schneller) Prozessor

256 MB RAM (512 MB empfohlen)

300 MB freier Festplattenspeicher

USB-Anschluss erforderlich

### **Macintosh Software Voraussetzungen:**

Mac OS X Version 10.5, 10.6, 10.7, 10.8

Safari Internet Browser Version 3.0

Adobe® Flash® Player 10 – (Die aktuelle Version des Flash-Players ist auf [www.adobe.de](http://www.adobe.de) erhältlich.)

Für internet-bezogene Anwendungen wird sowohl für PC als auch für Macintosh eine Internetverbindung benötigt.




Microsoft® and Windows® and Windows Vista® are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States

and/or other countries. Adobe®, the Adobe logo, Flash® are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Intel®, Pentium® are trademarks of Intel Corporation in the United States and other countries. Macintosh, Mac, Mac OS, and Safari are trademarks of Apple Inc., registered in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. THIS PRODUCT IS NOT ENDORSED OR SPONSORED BY ADOBE SYSTEMS INCORPORATED, PUBLISHER OF FLASH.

Die Minimalen Systemanforderungen können zu einem späteren Zeitpunkt aktualisiert werden. Die aktuellsten Angaben finden Sie unter: <https://www.vtech.de/support/download-manager>

## 6. KREATIVE EFFEKTE





Hier finden Sie den Foto-Editor und das Animations-Studio (dieses kreative Werkzeug können Sie kostenlos im Download Manager herunterladen. Jetzt im Download Manager registrieren und viele tolle Inhalte herunterladen!) Drücken Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste , um ein Untermenü auszuwählen und drücken Sie die OK-Taste , um zur ausgewählten Funktion zu gelangen.

### A. Foto-Editor




Im Foto-Editor können Sie zu Ihren Fotos Bilderrahmen, Stempelbilder sowie Verzerr- und Kaleidoskopeffekte hinzufügen. Wählen Sie zunächst durch Drücken des Steuerkreuzes nach oben oder unten ein Foto aus, das Sie bearbeiten möchten und bestätigen Sie dies mit der OK-Taste. Wählen Sie dann mit dem Steuerkreuz eine der im Folgenden beschriebenen Bearbeitungsfunktionen aus und bestätigen Sie Ihre Auswahl, indem Sie die OK-Taste drücken.

**A. Bilderrahmen** : Wählen Sie dieses Symbol aus, um Ihrem Foto einen Bilderrahmen hinzuzufügen. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links oder rechts, um einen Rahmen auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste .


**B. Stempel** : Wählen Sie dieses Symbol aus, um Ihr Foto mit einem Stempelbild zu verzieren. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links oder rechts, um einen Stempel auszuwählen. Drücken Sie dann ggf. das Steuerkreuz nach oben oder unten, um die Größe des Stempelbildes zu ändern und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste. Danach




können Sie das Stempelbild mittels des Steuerkreuzes über das Foto bis zu der Stelle bewegen, an welcher Sie es hinzufügen möchten. Drücken Sie zur letzten Bestätigung nochmals die OK-Taste.

- C. Lustige Effekte** : Unter die lustigen Effekte fallen Verzerr- und Kaleidoskopeffekte. Drücken Sie das Steuerkreuz nach links oder rechts, um einen Effekt auszuwählen. Drücken Sie dann ggf. das Steuerkreuz nach oben oder unten, um die Größe des Effektbereichs zu ändern. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste. Danach können Sie die Anwendungsfläche mittels des Steuerkreuzes über das Foto bis zu der Stelle bewegen, an welcher Sie den Effekt hinzufügen möchten. Drücken Sie zur letzten Bestätigung nochmals die OK-Taste .

**Hinweis:** Einen lustigen Effekt anzuwenden kann bis zu einer Minute dauern.






- D. Rückgängig** : Wählen Sie dieses Symbol, um Ihre letzte Auswahl rückgängig zu machen.

- E. Speichern unter** : Wählen Sie dieses Symbol, wenn Sie das bearbeitete Foto als eine neue Datei speichern möchten.

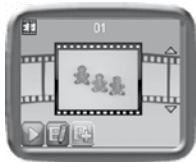
**Hinweis:** Es kann mehr als eine Minute dauern, bis ein Foto, dem ein Effekt hinzugefügt wurde, gespeichert ist.

## B. ANIMATIONS-STUDIO









(Kann kostenlos heruntergeladen werden, wenn die Kamera im Download Manager registriert wird.)

Das Animations-Studio ist ein tolles Werkzeug mit dem Sie aus ihren eigenen Fotos kleine Animationsfilme machen können. Auf Ihrer Kamera können Sie sich im Animations-Menü Demo-Projekte ansehen. In diesem Menü können Sie sich Animationen ansehen, bearbeiten oder neue, eigene Animationen erstellen. Drücken Sie die Oben-  oder Unten-Taste , um ein Projekt auszuwählen. Drücken Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste , um die gewünschte Funktion auszuwählen und bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der OK-Taste. Wenn sie eine Animation löschen möchten, drücken Sie bitte die Löschen-Taste , um das Löschen-Menü aufzurufen und bestätigen Sie mit "Ja".

**Hinweis:** Die Demo-Projekte dienen nur der Veranschaulichung und können weder gelöscht, bearbeitet oder als Film gespeichert werden.



## A. EINEN NEUEN FILM HINZUFÜGEN

Zunächst können Sie einige Fotos machen. Diese Fotos sind die einzelnen Bestandteile Ihres Films. Wenn das Fotografieren abgeschlossen ist, können die Fotos als Animation wiedergegeben werden. Drücken Sie die OK-Taste  oder den Auslöser , um Fotos zu machen, wenn das Kamera-Symbol  hervorgehoben ist. Der Umriss des letzten Fotos erscheint als Schatten zur besseren Orientierung auf dem Display, wenn Sie das nächste Bild machen. Drücken Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste , um dieses Symbol  auszuwählen, nachdem Sie ausreichend viele Fotos gemacht haben. Danach wechselt das Programm wieder in das Animations-Menü und Sie können mit der linken  oder rechten Pfeiltaste  auswählen, ob Sie die Animation abspielen oder bearbeiten möchten, oder eine neue Animation hinzufügen möchten.






## B. FILM ABSPIELEN

Hier können Sie sich die Vorschau Ihrer Animationen ansehen. Wenn Sie sich die Animation ansehen, können Sie die Wiedergabe durch Drücken der OK-Taste beenden.



## C. FILM BEARBEITEN

Hier können Sie Ihre Animation bearbeiten:

 Bilder hinzufügen	Ein weiteres Foto hinzufügen, nachdem Sie ein Foto gemacht haben. (Maximal Anzahl: 100 Fotos)
 Animation abspielen	Vorschau der Animation mit Hintergrundmusik ansehen
 Als Video speichern	Speichern Sie die Animation als Video (AVI Datei), um sie auf Ihrem Computer zu speichern und anzusehen. (Es kann einige Minuten dauern, die Animation als Video zu speichern.)



## Erweiterte Optionen

Diese Einstellungen können Sie ändern:

- Geschwindigkeit der Animation
- Hintergrundmusik
- Doppeltes Bild

**Hinweis:** Um ein ausgewähltes Foto der Animation zu löschen, drücken Sie die Löschen-Taste (X). Sie gelangen in das Löschen-Menü, bestätigen Sie mit "Ja".

## 7. SPIELE

Es gibt drei vorinstallierte Spiele auf der **Kidizoom® Kid** Kamera. Sie können die Spiele mit dem Steuerkreuz (D-pad) und der OK-Taste (OK) auswählen.

### A. Finde den Fehler

Wer hat das Zeug zum Detektiv? In diesem Spiel geht es darum, möglichst schnell das Bild zu finden, welches sich von den anderen unterscheidet. Mit dem Steuerkreuz (D-pad) kann ein Bild ausgesucht und mit der OK-Taste (OK) ausgewählt werden. Je mehr Bilder in der vorgegebenen Zeit entdeckt werden, desto besser. Zum Spielen kann man ein Bild von sich selbst oder einer anderen Person schießen.



### B. Puzzlespaß



Auf der Kamera befindliche Fotos werden zerteilt und müssen wieder richtig zusammengesetzt werden. Um spielen zu können, muss man einige Fotos geschossen haben, je mehr desto besser. Durch Drücken des Steuerkreuzes nach links (←) oder rechts (→) können die Teile ausgesucht werden, welche miteinander getauscht werden müssen, um das Foto zu wieder herzustellen. Drückt man die OK-Taste (OK) tauschen die Bildteile den Platz.





### C. Das Café

Bei diesem Spiel können Sie Ihr Erinnerungsvermögen und Ihre Reaktionszeit





verbessern! Ein Gast bestellt sich ein Essen, bei dem die Zutaten in einer bestimmten Reihenfolge angeordnet sind. Merken Sie sich diese Reihenfolge und fangen Sie die herunterfallenden Zutaten in der richtigen Reihenfolge auf, um das Essen zusammenzustellen. Drücken Sie die linke  oder rechte Pfeiltaste , um die Spielfigur zu bewegen.

**Hinweis:** Drücken Sie die Vergrößern-  oder Verkleinern-Taste , um die Lautstärke während des Spielens einzustellen.

## EINSTELLUNGEN DER KIDIZOOM® KID ANPASSEN

Die Einstellungen der **Kidizoom® Kid** können verändert werden, wenn Sie im Hauptmenü dieses Symbol  auswählen. Drücken Sie die rechte  oder linke Pfeiltaste , um durch das Menü zu blättern. Benutzen Sie die Oben-  oder Unten-Tasten , um die Einstellungen zu ändern und drücken Sie die OK-Taste , um die Änderung zu bestätigen.

### • Lautstärke

Der erste Menüpunkt unter Einstellungen ist die Lautstärke. Drücken Sie die Oben-  oder Unten-Tasten , um die Lautstärke einzustellen.

### • Speicher

Unter diesem Menüpunkt können Sie den Status des internen Speichers und der Speicherkarte einsehen. Es gibt drei erweiterte Einstellungsmöglichkeiten:

#### A. Fotos und Videos löschen

Diese Funktion löscht alle Dateien im DCIM und DOWNLOAD Ordner des internen Speichers und der Speicherkarte (falls verwendet).

#### B. Formatieren

Diese Funktion löscht alle Daten des internen Speichers und der Speicherkarte (falls verwendet), inklusive aller Downloads.

#### C. Zurücksetzen

Das Zurücksetzen auf Fabrikeinstellungen hat zur Folge, dass alle Daten des internen Speichers gelöscht werden. Außerdem werden alle Einstellungen (Auflösung, Frequenz, Spielstände, usw.) zurückgesetzt. Folgen Sie den Hinweisen auf dem Display, um das Zurücksetzen zu bestätigen.

**Hinweis:** Wenn Sie eine Speicherkarte verwenden, können die Daten des internen Speichers nicht auf der Kamera angesehen werden. Dazu muss erst die Speicherkarte entfernt werden. Wenn der interne Speicher

der Kidizoom Kid voll wird oder die Indices verbraucht sind, können Sie die Daten auf ihrem Computer speichern und danach die Daten des internen Speichers löschen, um Platz zu schaffen.



- **Auflösung**

Um die bestmögliche Qualität der Fotos zu erreichen, wählen Sie am besten die Einstellung 1,3 Megapixel aus. Wenn Sie Speicherplatz einsparen wollen, können Sie 0,3 Megapixel als Einstellung auswählen und so mehr Fotos speichern.

- **Frequenz**

Durch die unterschiedliche Frequenz des Netzstromes in Europa und den USA flimmern Leuchtmittel in diesen Regionen unterschiedlich. Durch Auswahl der passenden Frequenz im entsprechenden Bereich des Hauptmenüs können Sie auch auf Reisen ein optimales Fotoergebnis sicherstellen.

- **Datum & Uhrzeit**

Dieses Menü zeigt das eingestellte Datum und die Uhrzeit an. Wenn Sie diese Einstellungen ändern möchten, drücken Sie bitte die OK-Taste , um die Änderung vorzunehmen und drücken Sie die OK-Taste  erneut, um zu bestätigen.

## PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie die Digitalkamera bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie die Digitalkamera bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Halten Sie die Digitalkamera fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen. Die Digitalkamera kann nicht im Wasser oder unter Wasser verwendet werden!
4. Vermeiden Sie es möglichst, die Digitalkamera auf harte Oberflächen fallen zu lassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn die Digitalkamera längere Zeit nicht benutzt wird.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Enthält verschluckbare Teile und Kleinteile sowie eine lange Schnur. Erstickungsgefahr und Strangulationsgefahr.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments et longue corde. Dangers d'étouffement et de strangulation.

Avvertenza! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti e lunghezza della corda. Soffocamento e strangolamento pericoli.

# PROBLEMLÖSUNG

Lesen Sie sich die folgenden Hinweise durch, wenn Sie Schwierigkeiten im Umgang mit der **Kidizoom® Kid** haben.

Problem	Lösung
Die Kamera reagiert nicht mehr	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nehmen Sie die Batterien aus der Kamera und warten Sie einige Minuten, bevor Sie sie erneut einsetzen.</li><li>2. Schalten Sie die Kamera nun wieder ein.</li><li>3. Sollte das nicht funktionieren, setzen Sie bitte neue Batterien ein.</li></ol>
Das geschossene Foto ist unscharf	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Achten Sie darauf, dass die Kamera beim Drücken des Auslösers ganz ruhig gehalten wird.</li><li>2. Achten Sie auf die Lichtverhältnisse, sehr grelles Licht macht das Bild undeutlich.</li><li>3. Überprüfen Sie das Objektiv auf mögliche Verschmutzungen und entfernen Sie diese gegebenenfalls vorsichtig mit einem trockenen und weichen Tuch.</li></ol>
Die Verbindung zum Computer funktioniert nicht	Überprüfen Sie die Verbindung des USB Kabels an beiden Geräten. Recherchieren Sie gegebenenfalls die Lösungsmöglichkeiten bei Problemen mit USB Geräten mit Ihrem Betriebssystem. Die Anbieter von Betriebssystemen bieten entsprechende Serviceleistungen an. Die Kidizoom Kamera benötigt keine Treiber, d.h. mögliche Funktionsstörungen sind in erster Linie auf den Computer bzw. das jeweilige Betriebssystem zurückzuführen. Bitte beachten Sie, dass VTech keine Servicedienstleistungen zu Betriebssystemen anbieten kann.
Daten können nicht gespeichert werden	Überprüfen Sie die verbliebene Speicherkapazität im Hauptmenü. Sollten Sie eine microSD oder microSDHC Karte verwenden, überprüfen Sie, ob noch genügend freier Speicherplatz auf der Speicherkarte vorhanden ist.

Die heruntergeladenen Filme können nicht abgespielt werden	1. Die Kidizoom Kid kann keine Filmdateien abspielen, die mit anderen Geräten aufgenommen wurden. Stellen Sie sicher, dass die heruntergeladenen Filme mit der Kidizoom Kid aufgenommen wurden.
Speicherkarte wird nicht erkannt	1. Überprüfen Sie, ob die Karte richtig eingesteckt ist. 2. Stellen Sie sicher, dass Sie eine microSD oder microSDHC Karte verwenden.

### **ENERGIEVERSORGUNG**

**BATTERIEN:** 4 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6)

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

### **HINWEIS:**

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

**Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:****VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

www.vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

**Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:**

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

## SO GELINGEN FOTOS BESSER

Sie möchten Ihre Ergebnisse beim Fotografieren mit der **Kidizoom® Kid** Kamera verbessern? Im Folgenden finden Sie einige Tipps, welche Ihnen vielleicht helfen können.

**Schritt 1**

Streifen Sie die Handschlaufe über Ihr Handgelenk, damit die Kamera sicher ist.

**Schritt 2**

Sie haben zwei Möglichkeiten ein Motiv anzuvisieren, entweder durch den Doppelsucher oder mithilfe des Displays.

**Hinweis:** Bitte beachten Sie, dass das Motiv im Doppelsucher im Gegensatz zur Ansicht auf dem Display verschieden ist. Dies liegt an der unterschiedlichen Darstellungsweise. Machen Sie gegebenenfalls einen Test.

**Schritt 3**

Halten Sie nun die Kamera so ruhig wie möglich und bereiten Sie sich auf das Auslösen vor.



#### **Schritt 4**

Halten Sie die Kamera so nahe wie möglich an das Motiv. Wenn Sie zu nahe sind, verschwimmt das Bild eventuell. Machen Sie einige Versuche, bis Sie sich sicher sind.

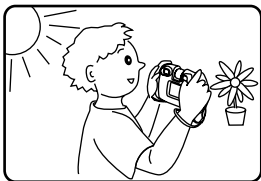
#### **Schritt 5**

An einem sonnigen Tag sollten Sie bei Aufnahmen im Freien darauf achten, die Sonne im Rücken zu haben. Bei Aufnahmen an dunklen Orten sollten Sie darauf achten die Kamera möglichst ruhig zu halten, um verschwommene Fotos zu vermeiden.

#### **Schritt 6**

Achten Sie auf das Verschlussgeräusch des Auslösers. Wenn Sie es gehört haben, können Sie unmittelbar weitere Aufnahmen machen.

**Viel Erfolg!**



# KIDIZOOM® KID HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

## Frage 1:

Ich habe eine **VTech® Kidizoom® Kid** Kamera gekauft, aber sie funktioniert nicht mit meinem Computer. Der Computer sucht nach einem Treiber. Im Internet und bei **VTech®** gibt es keinen geeigneten Treiber. Was kann ich tun?

## Antwort:

Sie benötigen keinen Treiber, da es sich um ein Standard USB Gerät handelt. Alle Betriebssysteme, die neuer sind als Windows® 2000 mit SP3 und Mac OS® 9.0 unterstützen diese Funktion. Sollten Sie dennoch nicht auf die Kamera zugreifen können, wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

## Frage 2:

Die Fotos, die ich gemacht habe, stimmen nicht mit den Motiven oder Bildausschnitten überein, welche ich im Sucher gesehen habe.

## Antwort:

Der Sensor für die Erfassung des Bildes bzw. des Lichtes hat einen anderen Einfallswinkel als der Sucher. Dadurch erscheint das fotografierte Bild in einem anderen Winkel als das Motiv im Sucher. Außerdem sehen Sie bei großer Nähe zum Doppelsucher einen engeren Bildausschnitt als der Bildsensor, das Foto wirkt dadurch letztlich größer.

## Frage 3:

Welchen ISO Wert verwendet die **Kidizoom® Kid** Kamera?

## Antwort:

Die **Kidizoom® Kid** verfügt über eine Automatik zur Einstellung des ISO Wertes. Dabei kommt es auf die Lichtverhältnisse an. Die Kamera passt die Belichtungszeit und -dauer automatisch an.

## Frage 4:

Die Kamera schaltet sich ein und sofort wieder aus.

## Antwort:

Achten Sie darauf nur ausreichend "volle" Batterien zu verwenden. Die Kontakte im Batteriefach sollten nicht verschmutzt sein. Wenn Sie alle Punkte beachtet haben, der Fehler aber anhält, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler oder unserem Kundenservice in Verbindung.

**Frage 5:**

Manchmal sind meine Bilder nicht richtig scharf oder milchig, neblig. Kann ich die Qualität verbessern?

**Antwort:**

Wenn Sie ein Foto machen möchten und die Lichtverhältnisse schlecht sind, wird die Belichtungszeit erhöht. Dies führt aber dazu, dass eine unruhige Hand eine größere Auswirkung auf die Qualität des Bildes hat. Versuchen Sie das Motiv besser auszuleuchten, um ein besseres Resultat zu erhalten. Sie können auch das Objektiv prüfen und es gegebenenfalls reinigen. Verwenden Sie dazu ein weiches und fusselfreies Tuch. Die Reinigung sollte vorsichtig durchgeführt werden, um ein Verkratzen zu vermeiden.

**Frage 6:**

Kann man mehrere Fotos auf einmal löschen?

**Antwort:**

Wenn Sie die Kamera an einen Computer anschließen, können Sie ganze Ordner löschen. Im Kamera-Modus immer nur einzelne Bilder, wobei Sie auch den Speicher formatieren können. Bitte beachten Sie, dass dabei alle Daten unwiederbringlich verloren gehen.

**Frage 7:**

Ich habe versehentlich den Speicher formatiert. Gibt es eine Möglichkeit, die gelöschten Daten wieder herzustellen?

**Antwort:**

Leider ist dies nicht möglich. Über Anwendungen von entsprechend spezialisierten Firmen mag dies möglich sein, dafür kann **VTech®** aber keinerlei Gewährleistung übernehmen.

**Frage 8:**

Gehen meine Daten beim Batteriewechsel verloren?

**Antwort:**

Wenn Sie wie in der Bedienungsanleitung beschrieben vorgehen, sollten die Daten erhalten bleiben. Wenn Sie sich nicht sicher sind, empfehlen wir Ihnen, vorher die Daten zu sichern, (siehe Anleitung weiter oben). Zeit und Datum "frieren" ein, sobald Sie die Batterien entfernen. Wenn ein längerer Zeitraum vergeht, bis Sie wieder Batterien ins Gerät einsetzen, müssen Sie die Zeit und Datumsangabe aktualisieren. Die Einstellungsmöglichkeit wird automatisch beim Einschalten der Kamera angezeigt.

**Frage 9:**

Wenn ich meine Kamera an den Computer anschlieÙe, erhalte ich eine

Fehlermeldung, dass Windows® das USB Gerät nicht erkannt hat. Ich verwende Windows® XP.

**Antwort:**

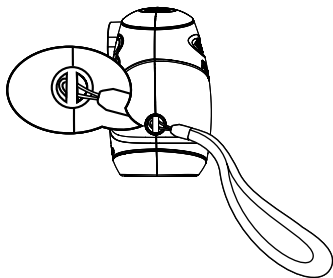
Hierbei handelt es sich in der Regel um ein Problem des Betriebssystems bzw. der Computereinstellungen. Wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

Microsoft®, Windows®, and Windows Vista® are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Intel®, Pentium® are trademarks of Intel Corporation in the United States and other countries. Macintosh, Mac, and Mac OS are trademarks of Apple Inc., registered in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

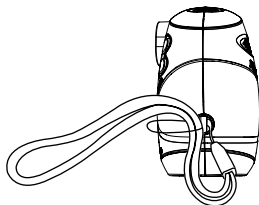


# ANLEITUNG ZUR BEFESTIGUNG DER HANDSCHLAUFE

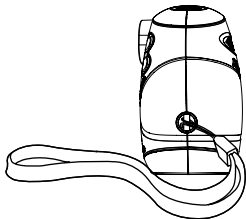
1. Drücken Sie die kleine Schlinge am Ende der Handschlaufe so in die Vertiefung an der Seite der Digitalkamera, dass sie hinter dem Metallstift verläuft und Sie die kleine Schlinge auf der anderen Seite wieder herausziehen können.



2. Halten Sie das andere Ende der Handschlaufe und führen Sie die Handschlaufe vollständig durch die kleine Schlinge.



3. Vergewissern Sie sich, dass die Schlaufe sicher an dem Metallstift befestigt ist.





## Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: \_\_\_\_\_

Produktname: \_\_\_\_\_

**Absender:**

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_   
 Kaufdatum

\_\_\_\_\_   
 Stempel des Händlers



# Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantiumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

